XBOX • XBOX360 • PSP • PS2 • PS3 • NDS • GAMECUBE • Wii • PC

KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

2007.
XII. Évf. 1. Szám
375 Ft
Előfizetve:
300 Ft



PS2, PS3, XB, Wii
NFS - CARBON
CSALÁSOK

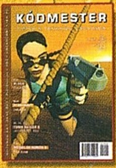
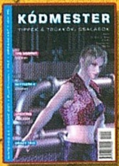
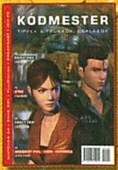
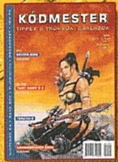
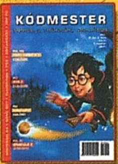
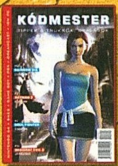
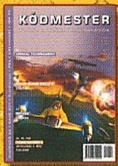
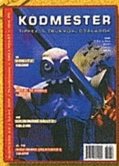
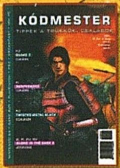
PS2
BULLY
CSALÁSOK

PS2, PS3, XB, Wii
CALL OF DUTY 3
CSALÁSOK

PSP, PS2, XB, Wii
THE GODFATHER
CSALÁSOK

07001
9 771217 714004

Akció!

Szerezze be most, régi hiányzó Kódmestereit!

Ha most megrendeli 1998/1-től 2003/2-ig (27 típus) a Kódmester régebbi számait, de minimum 10 példányt, akkor darabját 100 Ft-ért kapja meg*. Aki mind a 27 típust egyben megrendeli, annak ajándékba adunk 1db Kódmester játékleírás gyűjtemény c. könyvet.

Éljen a lehetőséggel!

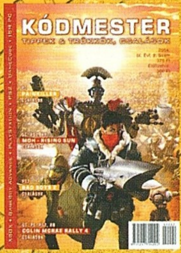
MEGRENDELHETŐ: Kódmester szerkesztőség, 6701 Szeged, Pf. 1232
kodmester@c2.hu • Tel.: (20) 915-5960

*Minden végösszeghez 800-1200 Ft postaköltséget számolunk fel.

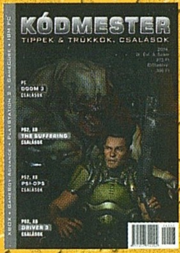
Ha most rendel a 2004/1-től 2006/3-ig megjelent Kódmesterek közül kettőt, a harmadikat ajándékba adjuk típusmegkötés nélkül. Így 3db újság 750Ft-ba fog kerülni.* 1db Kódmester akció nélküli ára 375Ft.*
Aki minimum 35 típust egyben megrendel, az akár a legújabb számot is 100 Ft-os áron vásárolhatja meg a kiadótól.



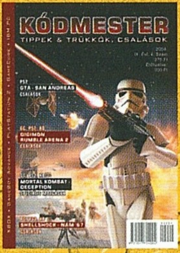
04/1



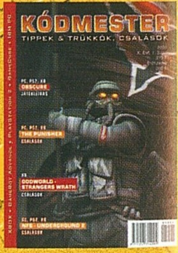
04/2



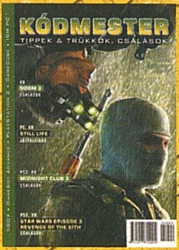
04/3



04/4



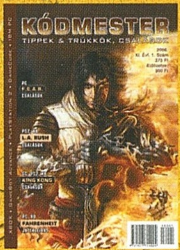
05/1



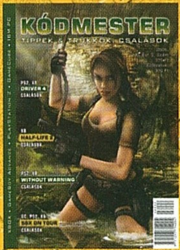
05/2



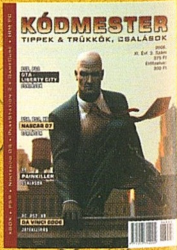
05/3



06/1



06/2



06/3

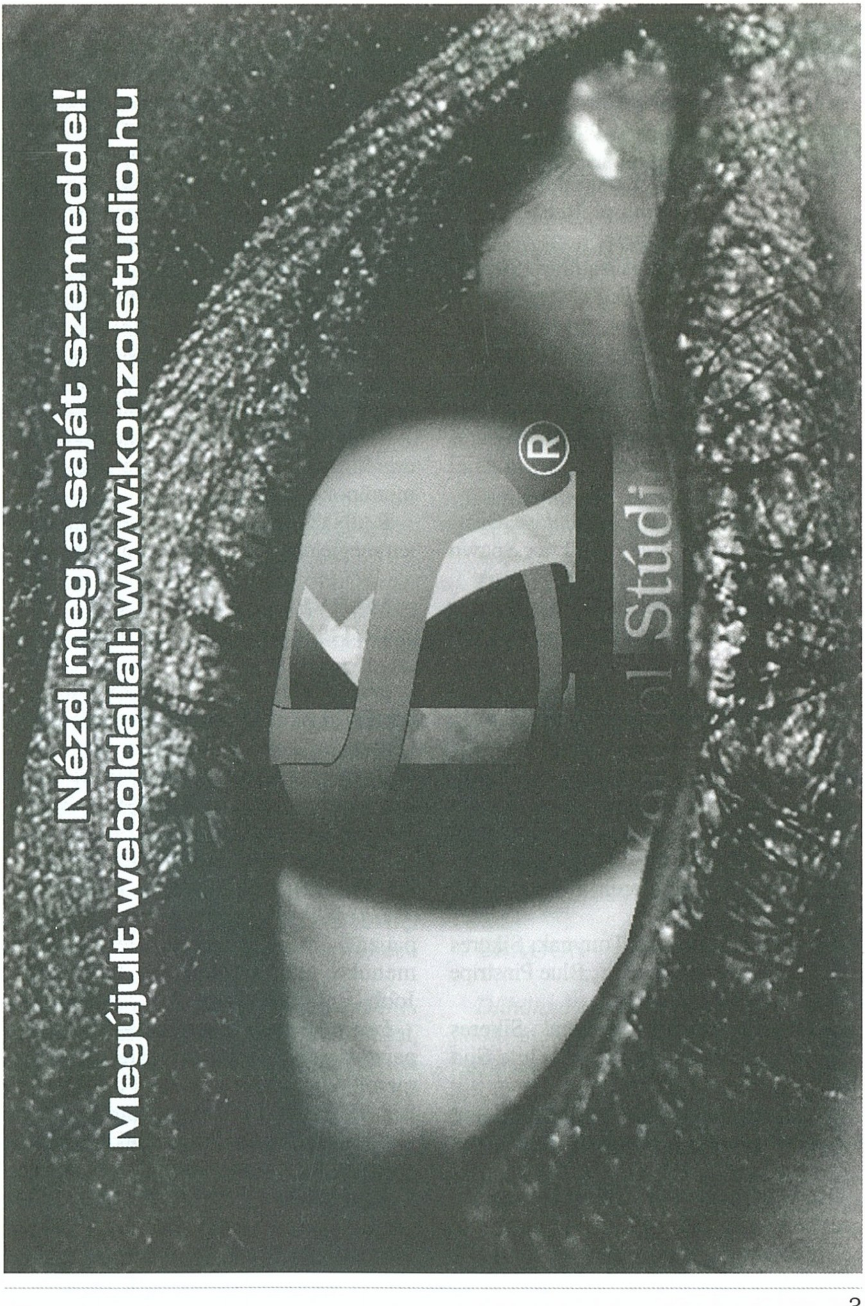
Kódmester füzetek 42.

Radiant
2007

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

Az újságban előforduló jelzések:

PC – Személyi számítógép
XB – Xbox
X360 – Xbox 360
PSP – PlayStation Portable
PS2 – PlayStation 2
PS3 – PlayStation 3
DS – Nintendo DS
GC – GameCube
Wii – Nintendo Wii


Nézd meg a saját szemeddel!
Megújult weboldallal: www.konzolstudio.hu

SCARFACE - THE WORLD IS YOURS

PC, PS2, XB

A következő kódszavakat játék közben, pauzálás után, a „Cheats" menübe kell beírni.

MEDIK: Energia visszatöltés. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Refill Health" menüpont.

AMMO: Muníció visszatöltés. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Max Ammo" menüpont.

FPATCH: 1.000 Balls. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Fill Balls Meter" menüpont.

OLDFAST: Ariel autó előhívása. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Spawn Ariel MK III" menüpont.

666999: Bacinari autó előhívása. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Spawn Bacinari" menüpont.

DUMPER: Dömper előhívása. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Spawn Odin VH88" menüpont.

BUMMER: Páncélozott jármű géppuskával. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Spawn Bodog Stampede" menüpont.

DOZER: Buldózer előhívása. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Spawn Bulldozer" menüpont.

BLACK: Fekete ruha Tonynak. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Black Suit Tony" menüpont.

BLUESH: Kék ruha Tonynak. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Blue Pinstripe Suit ..." menüpont.

WHITE: Fehér ruha Tonynak. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „White Suit Tony" menüpont.

WHITESH: Fehér ruha Tonynak. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „White Suit Tony ..." menüpont.

TUNEME: Új zeneszám. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „BReal -The World ..." menüpont.

MARTHA: Másik napszak. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Change Time of Day" menüpont.

FLYSTRT: Kisebb agresszió a zsaruknak. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Decrease Cop Heat" menüpont.

NOBALLS: Kisebb agresszió a gengsztereknek. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Decrease Gang Heat" menüpont.

DONUT: Nagyobb agresszió a zsaruknak. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Increase Cop Heat" menüpont.

GOBALLS: Nagyobb agresszió a gengsztereknek. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Increase Gang Heat" menüpont.

SHAZAAM: Napsütés. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Toggle Lightning" menüpont.

RAINY: Eleredaz eső. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Toggle Rain" menüpont.

MARVEL - ULTIMATE ALLIANCE

PC

Sérthetetlenség: Játék közben üssétek be: Fel, Le, Fel, Le, Fel, Bal, Le, Jobb, [Enter].

Együtéses halál az ellenfélnek: Játék közben üssétek be: Bal, Jobb, 2x Le, Jobb, Bal, [Enter].

Szuper sebesség: Játék közben üssétek be: Fel, Bal, Fel, Jobb, Le, Jobb, [Enter].

100,000 arany érme: Játék közben, pauzálás után lépjetek a „Hero Details" menübe, majd üssétek be: 3x Fel, Bal, Jobb, Bal, [Enter].

Level 99 szintű csapat: Játék közben, pauzálás után lépjetek a „Hero Details" menübe, majd üssétek be: Fel, Bal, Fel, Bal, Le, Jobb, Le, Jobb, [Enter].

Daredevil előhívása: Játék közben, a „S.H.E.I.L.D. Access Point" -nál lépjetek a „Change Team" menübe, majd üssétek be: 2x Bal, 2x Jobb, Fel, Le, Fel, Le, [Enter]. Sikeres bevitel esetén hangjelzés

hallható, illetve Daredevil megjelenik a választható karakterek között.

Silver Surfer előhívása: Játék közben, a „S.H.E.I.L.D. Access Point" -nál lépjetek a „Change Team" menübe, majd üssétek be: Le, 2x Bal, Fel, Jobb, Fel, Le, Bal, [Enter]. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható, illetve Silver Surfer megjelenik a választható karakterek között.

Minden karakter választható: Játék közben, a „S.H.E.I.L.D. Access Point" -nál lépjetek a „Change Team" menübe, majd üssétek be: 2x Fel, 2x Le, 3x Bal, [Enter]. Sikeres bevitel esetén megjelenik minden választható karakter.

Minden speciális mozgás választható: Játék közben, a „S.H.E.I.L.D. Access Point" -nál lépjetek a „Change Team" menübe, majd üssétek be: Bal, Jobb, Bal, Jobb, Fel, Le, Fel, Le, Bal, Jobb, [Enter].

Minden öltözet választható: Játék közben, a „S.H.E.I.L.D. Access Point" -nál lépjetek a „Change Team" menübe, majd üssétek be: Fel, Le, Fel, Le, Bal, Jobb, Bal, Jobb, Fel, Le, [Enter].

Minden képregény újság címlap megnyitása: A „Review" menüben üssétek be: Bal, 2x Jobb, Bal, 2x Fel, Jobb, [Enter]. Sikeres bevitel esetén a „Comics" opcióban minden címlap választhatóvá válik.

Minden rajz terv megnyitása: A „Review" menüben üssétek be: 3x Le, 2x Jobb, Bal, Le, [Enter]. Sikeres bevitel esetén az „Artwork" opcióban minden skicc választhatóvá válik.

Minden videobejátszás megnyitása: A „Review" menüben üssétek be: Fel, 2x Bal, Fel, 2x Jobb, Fel, [Enter]. Sikeres bevitel esetén a „Movies" opcióban minden videó választhatóvá válik.

Minden művészkép megnyitása: A „Review" menüben üssétek be: Fel, Le, Jobb, Bal, 2x Fel, Le, [Enter]. Sikeres bevitel esetén az „Artwork" opcióban minden kép választhatóvá válik.

NEED FOR SPEED MOST WANTED 5-1-0

PSP

Indítsatok új játékot, majd profilnévnek írjátok be a következő kódszavakat. Ügyeljetek arra, hogy a név minden tagja kisbetűvel legyen írva.

!mr. blonde: Mester kód. Megnyílik minden pálya, fejlesztés és 500,000 dollár költőpénz.

!get-set: „Tuner Takedown" módban megnyílik minden pálya, rendőrautó és 100,000 dollár költőpénz.

!bacon: „Tuner Takedown" módban megnyílik minden rendőrautó és 100,000 dollár költőpénz.

!tuner-well: Megnyílik minden „Performance", vizuális fejlesztés és 200,000 dollár költőpénz.

DEAD TO RIGHTS - RECKONING

PSP

A „Cheat" menü engedélyezése: Profilnévnek írjátok be a „DoggieStyle" kódszót. Ügyeljetek a kis és nagybetűkre. Sikeres bevitel esetén az „Options" menüben megnyílik a „Cheats" opció. Itt többek között beállíthatjátok a sérthetetlenség, a minden fegyver választható, a végtelen muníció és adrenalin csalásokat. A menüt játék közben, pauzálás után is el lehet érni.

ERAGON

XB

Dühöngő mód: Játék közben pauzáljatok, majd az L + R gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: 2x X, 2x B. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Energia visszatöltés: Játék közben pauzáljatok, majd az L + R gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: 4x X, 2x B. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

CALL OF DUTY 3

Wii

Minden pálya és bónusz választható: „Single Player” módban, a „Chapter Select” opcióban, a Plusz gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következő kombinációt: Jobb, Jobb, Bal, Bal, 2, 2. Sikeres bevitel esetén eltűnnek a lakat ikonok.

NEED FOR SPEED - CARBON

Wii

Végtelen csapattöltés: A főmenüben üssétek be: Le, Fel, Fel, Jobb, Bal, Bal, Jobb, 1. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.

Castrol pénzjutalom: A főmenüben üssétek be: Le, Fel, Bal, Le, Jobb, Fel, 1, B. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.

Végtelen nitró: A főmenüben üssétek be: Bal, Fel, Bal, Le, Bal, Le, Jobb, 1. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.

Végtelen időlassítás: A főmenüben üssétek be: Le, Jobb, Jobb, Bal, Jobb, Fel, Le, 1. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.

NFS Carbon logó fóliák megnyitása: A főmenüben üssétek be: Jobb, Fel, Le, Fel, Le, Bal, Jobb, 1. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.

NFS Carbon különleges logó fóliák megnyitása: A főmenüben üssétek be: 2x Fel, 4x Le, Fel, 1. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.

BLAZING ANGELS - SQUADRONS OF WWII

PS3

Minden küldetés és repülőgép választható: A főmenüben az L2 + R2 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: L1, R1, ▲, ▲, R1, L1, ■. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „All Missions And Planes Unlocked” szöveges üzenet.

Sérthetetlenség: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: az L2 folyamatosan nyomva tartva, ■, ▲, ▲, ■, az L2 felengedve, az R2 folyamatosan nyomva tartva, ▲, ■, ■, ▲. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „God Mode Active” szöveges üzenet.

Nagyobb sebzés a fegyvereknek: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: az L2 folyamatosan nyomva tartva, L1, L1, R1, az L2 felengedve, az R2 folyamatosan nyomva tartva, R1, R1, L1. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Damage Increased” szöveges üzenet.

ACT OF WAR - DIRECT ACTION

PC

Játék közben nyomjatok [Enter]-t, írjátok be a konzolba az aktuális kódot, és nyomjatok újra [Enter]-t.

FORTKNOX: $1,000

KEYHOLEMASTER: A teljes térkép látható

YEEPEEKAYE: Nukleáris bomba oda, ahova a kurzor mutat

MOTHERRUSSIA: Ad egy Russian T-80 tankot

COOLIHAVEANEWCAR: Ad egy CIA páncélozott autót

SWATATYOURORDERS: Ad egy SWAT rendőrt

GREENJELLY: Ad egy angol rendőrt

BLACKHAWKDOWN: Ad egy SA12 légelhárító rakétát

DUCKHUNT: Ad egy vadkacsát

YMCA: Ad egy amerikai rendőrt

COOLIMTHEPRESIDENT: Ad egy amerikai elnököt

BRINGOUTTHEDEAD: Ad egy angol mentőt

THRILLVILLE

PS2, PSP

Minden vidámparki építőelem megnyitása: Játék közben, bármelyik parkban üssétek be a következő kombinációt: ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ▲. Sikeres bevitel esetén nyomjátok meg a ■ gombot, majd lépjetek a „Build" opcióba. Itt választhatjátok ki az új parképítő elemeket.

Minden vidámpark megnyitása: Játék közben, bármelyik parkban üssétek be a következő kombinációt: ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „New Missions" szöveges üzenet. A vidámpark választáshoz pauzáljatok, majd lépjetek a „Park Select" opcióba.

Plusz 50,000 dollár: Játék közben, bármelyik parkban üssétek be a következő kombinációt: ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ×. Sikeres bevitel esetén 50,000 dollárral nő a bevételetek. Ezt a csalást többször is alkalmazhatjátok.

A küldetések teljesítése: Játék közben, bármelyik parkban üssétek be a következő kombinációt: ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ●. Sikeres bevitel esetén nyomjátok meg a ■ gombot, majd lépjetek a „Missions" opcióba. Itt válasszátok ki a teljesítésre kijelölt feladatot, majd nyomjátok meg a ■ gombot. Ezt a műveletet alkalmazzátok annyiszor, amennyiszer szükséges. Az eredeti állapotot a ● gomb megnyomásával tudjátok visszaállítani.

CONFLICT - GLOBAL STORM

PS2

A „Cheats" menü előhívása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1, R1, L1, R1, 4x ●. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható. Ezután a „Cheats" menü elérhetővé válik a főmenüben és játék közben, pauzálás után. Választható opciók a végtelen mentés és muníció, valamint a pályaválasztás.

AMERICAN MCGEE PRESENTS - BAD DAY L.A.

PC

A „Cheat" mód engedélyezéséhez játék közben gépeljétek be a „gwb" szót. A kódok beírása közben tartsátok folyamatosan nyomva a bal oldali [Ctrl] billentyűt. Helyes bevitel esetén hangjelzés halható.

TERROR: Sérthetetlenség

JIHAD: Végtelen muníció

WMD: Minden fegyver választható

BALI: Minden pálya választható

SPLINTER CELL ESSENTIALS

PSP

A „Television Free Indonesia" bónuszküldetés megnyitása: A "Bonus Mission" képernyőn, a Select gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: L, R, L, R.

A „Paris-Nice"és a „Heroin Refinery" bónuszküldetések megnyitása: A "Bonus Mission" képernyőn, a Select gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: L, R, L, R, L, R.

STAR WARS - BATTLEFRONT 2

PSP

Sérthetetlenség: „Single Player" módban, játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: 3x Fel, Bal, 3x Le, Bal, 3x Fel, Bal, Jobb. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A csalás hatása csak a PSP kikapcsolásával szüntethető meg.

Végtelen muníció: „Single Player" módban, játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Fel, Le, Bal, 2x Le, Bal, 2x Le, Bal, 3x Le, Bal, Jobb. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A csalás hatása csak a PSP kikapcsolásával szüntethető meg.

CARS

GC, PC, PS2, XB, X360, Wii

A következő kódszavakat az „Options" menüben található „Cheat Codes" opci-

óban lehet beírni. Sikeres bevitel esetén két csippanás hallható.

MATTL66: Minden versenyző választható

IF900HP: Minden pálya és mini játék választható

TRGTEXC: „Arcade" módban a „Road Races" versenyek között választhatóvá válik a „Mater's Speedy Circuit" pálya. Illetve a „Mini-Games" játékmódban a „Mater's Countdown Clean-Up" mini játék.

IMSPEED: Szupergyors start

VROOOOM: Végtelen Boost

R4MONE: Minden festésminta választható

WATCHIT: Minden bónusz videobejátszás választható a „Bonus Content" opció, „Videos" menüpontjában.

CONC3PT: Minden művészkép megtekinthető a „Bonus Content" opció, „Art" menüpontjában.

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM

PS2, Wii

A következő kódszavakat az „Options" menüben található „Cheat Codes" opcióban kell begépelni. A sikeres bevitelt hangjelzés nyugtázza.

ADVENTURESOFKWANG: Minden játékmód megnyitása

IMINTERFACING: Minden versenyző választható

RAIDTHEWOODSHED: Minden deszka választható

FREEBOZZLER: Minden videobejátszás választható. Megnézni, az „Options" menüben található „Audio/Video" opcióban lehet őket.

IMISSMANUALS: A „Manuals" engedélyezése. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, az „Unlock Manuals" menüpontnál.

OOTBAGHFOREVER: Végtelen Boost. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, a „Free Boost" menüpontnál.

POINTHOGGER: Örök „Special". Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, az „Always Special" menüpontnál.

LIKETILTINGAPLATE: Hibátlan korlát trükk. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, a „Perfect Rail" menüpontnál.

TIGHTROPEWALKER: Hibátlan „Manual". Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, a „Perfect Manual" menüpontnál.

IAMBOB: Hibátlan statisztika. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, a „Perfect Stats" menüpontnál.

FIRSTPERSONJAM: Belső nézet. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, a „First Person Skater" menüpontnál.

CHIMNEYSWEEP: Árnyékversenyző. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, a „Shadow Skater" menüpontnál.

EVILCHIMNEYSWEEP: Démonversenyző. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, a „Demon Skater" menüpontnál.

NOWYOUSEEME: Láthatatlan versenyző. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, az „Invisible Skater" menüpontnál.

DOWNTHERABBITHOLE: Apró versenyző. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, a „Mini Skater" menüpontnál.

IWANNABETALLTALL: Óriási versenyző. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, a „Giganto-Skater" menüpontnál.

FOURLIGHTS: Picasso stíluskinézetű versenyző. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, a „Skate as a ..." menüpontnál.

BIRDBIRDBIRDBIRD: Nagy madarak. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, a „Large Birds" menüpontnál.

BIRDBIRDBIRDBIRDBIRD: Nagyon nagy madarak. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, az „Especially Large Birds" menüpontnál.

SHRINKTHEPEOPLE: Apró ellenfelek. Ez a csalás kikapcsolható a „Toggle Cheats" opcióban, a „Tiny People" menüpontnál.

THRILLVILLE

XB

Minden vidámparki építőelem megnyitása: Játék közben, bármelyik parkban üssétek be a következő kombinációt: X, B, Y, X, B, Y, Y. Sikeres bevitel esetén nyomjátok meg az X gombot, majd lépjetek a „Build" opcióba. Itt választhatjátok ki az új parképítő elemeket.

Minden vidámpark megnyitása: Játék közben, bármelyik parkban üssétek be a következő kombinációt: X, B, Y, X, B, Y, X. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „New Missions" szöveges üzenet. A vidámpark választáshoz pauzáljatok, majd lépjetek a „Park Select" opcióba.

Plusz 50,000 dollár: Játék közben, bármelyik parkban üssétek be a következő kombinációt: X, B, Y, X, B, Y, A. Sikeres bevitel esetén 50,000 dollárral nő a bevételetek. Ezt a csalást többször is alkalmazhatjátok.

A küldetések teljesítése: Játék közben, bármelyik parkban üssétek be a következő kombinációt: X, B, Y, X, B, Y, B. Sikeres bevitel esetén nyomjátok meg az X gombot, majd lépjetek a „Missions" opcióba. Itt válasszátok ki a teljesítésre kijelölt feladatot, majd nyomjátok meg az X gombot. Ezt a műveletet alkalmazzátok annyiszor, amennyiszer szükséges. Az eredeti állapotot a B gomb megnyomásával tudjátok visszaállítani.

MORTAL KOMBAT - ARMAGEDDON

PS2

Lépjetek be a „The Krypt" opcióba, majd válasszátok ki az egyik „Media" tábla alsó sarkában lévő „?" ikont. A megjelenő „Enter Kode" feliratnál vigyétek be a kívánt kombinációt. *Megjegyzés: A „The Krypt" opcióba csak aktivált profillal tudtok belépni.*

Rejtett karakterek előhívása:

Meat előhívása: Fel, ■, ■, ●, ●, Fel.

Blaze előhívása: ▲, ■, Bal, L1, Bal, ●.

Taven előhívása: L2, Bal, R1, Fel, ●, Le.

Daegon előhívása: R1, L1, ▲, Le, Le, ■.

Rejtett öltözetek előhívása:

Drahmin új öltözete: L2, Jobb, ×, R2, Fel, Fel.

Frost új öltözete: Le, R2, R1, L1, ●, L2.

Nitara új öltözete: Le, L1, Fel, L1, L1, Jobb.

Shang Tsung új öltözete: L1, Bal, Fel, ●, Fel, L2.

Új arénák megnyitása:

A „Pyramid Of Argus" aréna megnyitása: R1, L1, ■, ×, R2, Fel.

A „Falling Cliffs" aréna megnyitása: R2, ●, ■, ×, ●, ▲.

A „Reiko's War Room" aréna megnyitása: R2, ▲, R1, Fel, ×, ×.

A „Nethership Interior" aréna megnyitása: R1, Bal, Bal, Le, L1, ■.

A „Krimson Forest" aréna megnyitása: ●, L1, Fel, ■, ●, Le.

A „Shinnok's Spire" aréna megnyitása: Bal, Bal, ●, Fel, ▲, L2.

Rejtett képek megnyitása:
Blaze: L1, ▲, L2, L2, R1, ■.
Early Traven: Fel, ×, R2, Le, L2, ×.
Ed Boon mozgástervei: L1, Bal, Fel, ●, R2, L1.
Firewell Arena: Fel, ■, R1, L2, ●, L1
Mileena autója: R2, Jobb, Fel, R1, ▲, Fel.
A piramis: ▲, Bal, Bal, ×, Le, ●.
Sektor kétkezes fegyvere: R2, L1, Bal, ×, Fel, R1.
Csapdák: ●, R2, ▲, Le, ●, Bal.

Rejtett videók megnyitása:
MKA bemutató videó: Fel, Fel, Le, Fel, L1, ×.
Cyrex „Blooper" kivégzése: Jobb, L1, R2, Le, Fel, L1.
Bemutató videó a „Motor Kombat" játékmódból: ▲, Fel, R2, L1, R1, R2.

Rejtett zeneszámok megnyitása:
Lin Kuei Palace: L2, Bal, ●, 5, R2, Jobb.
Pyramid of Argus: Le, Bal, R2, L2, Fel, L1
Armory: ×, ■, Bal, ▲, ■, ×.
Tekunin Warship: Fel, ●, L1, R1, R1, ×.

BATTLE MAGES - SIGN OF DARKNESS

PC

A csalások engedélyezéséhez játék közben nyomjatok [Enter]-t, írjátok be az aktuális csalást, majd nyomjatok újra [Enter]-t. A kódok beírásánál ügyeljetek a kis, és nagy betűkre.
EasyWin: A küldetés megnyerése
ShamefulLoss: A küldetés elvesztése
iamgreatcornholio: 10000 exp. pont
gimmegimmegimme: 1000 arany
perfectwarrior: Cyborg-Krieger
arisemywarriors: Egy szakasz lovag
exit: Kilépés a játékból

NEED FOR SPEED - CARBON

PS2, PS3

Végtelen csapattöltés: A főmenüben üssétek be: Le, Fel, Fel, Jobb, Bal, Bal, Jobb, ■. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.
Castrol pénzjutalom: A főmenüben üssétek be: Le, Fel, Bal, Le, Jobb, Fel, ■, ▲. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.
Végtelen nitró: A főmenüben üssétek be: Bal, Fel, Bal, Le, Bal, Le, Jobb, ■. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.
Végtelen időlassítás: A főmenüben üssétek be: Le, Jobb, Jobb, Bal, Jobb, Fel, Le, ■. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.
NFS Carbon logó fóliák megnyitása: A főmenüben üssétek be: Jobb, Fel, Le, Fel, Le, Bal, Jobb, ■. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.
NFS Carbon különleges logó fóliák megnyitása: A főmenüben üssétek be: 2x Fel, 4x Le, Fel, ■. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.

CHICKEN LITTLE - ACE IN ACTION

PS2, Wii

A „Start Mission" képernyőn lépjetek be a „Cheats" menübe, majd vigyétek be a következő kombinációkat.
Végtelen pajzsenergia: Jobb, Le, Jobb, Le, Jobb. Sikeres bevitel esetén az „ ...Unlimited Shields" szöveges üzenet látható.
Minden fegyver és fejlesztés választható: Jobb, Le, Jobb, Bal. Sikeres bevitel esetén a „ .... Gain All Weapons" szöveges üzenet látható.
Minden pálya választható: Jobb, Fel, Bal, Jobb, Fel. Sikeres bevitel esetén az „ .... Unlock All Levels" szöveges üzenet látható.

CALL OF DUTY 3

PS2, PS3

Minden pálya és bónusz választható: „Single Player" módban, a „Chapter Select" opcióban, a Select gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következő kombinációt: Jobb, Jobb, Bal, Bal, ■, ■. Sikeres bevitel esetén eltűnnek a lakat ikonok.

THE SOPRANOS – ROAD TO RESPECT

PS2

Végtelen muníció: Játék közben, az L2 + R2 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ●, ■, ×, ■, ▲, ▲. Sikeres bevitel esetén nincs közvetlen visszajelzés.

Végtelen tisztelet: Játék közben, az L2 + R2 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ×, ■, ×, ■, ▲, ▲. Sikeres bevitel esetén nincs közvetlen visszajelzés.

ANNO 1701

PC

Írjátok be a csalásokat a saját tulajdonban lévő „Warehouse" nevének, és nyomjatok [Enter]-t. Ügyeljetek a kis, és nagy betűkre.

BonanzaCreek: 100,000 pénz
ParadiseCity: Max. létszám
SiliconValley: Minden kutatás kész
Linlithgow: Minden eszköz
MariaDelTule: Fák és növények

NEED FOR SPEED - CARBON

XB

Végtelen csapattöltés: A főmenüben üssétek be: Le, Fel, Fel, Jobb, Bal, Bal, Jobb, X. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.

Castrol pénzjutalom: A főmenüben üssétek be: Le, Fel, Bal, Le, Jobb, Fel, X, B. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.

Végtelen nitró: A főmenüben üssétek be: Bal, Fel, Bal, Le, Bal, Le, Jobb, X. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.

Végtelen időlassítás: A főmenüben üssétek be: Le, Jobb, Jobb, Bal, Jobb, Fel, Le, X. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.

NFS Carbon logó fóliák megnyitása: A főmenüben üssétek be: Jobb, Fel, Le, Fel, Le, Bal, Jobb, X. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.

NFS Carbon különleges logó fóliák megnyitása: A főmenüben üssétek be: 2x Fel, 4x Le, Fel, X. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet jelenik meg.

CAESAR 4

PC

Játék közben nyomjatok [Enter]-t, írjátok be a konzolba az aktuális kódot, majd nyomjatok újra [Enter]-t.

DENARII 100000: 100000 denarii
WIN: A küldetés megnyerése
UNLOCK: Megnyit minden scenario-t

CARS - RADIATOR SPRINGS ADVENTURE

PC

Játék közben nyomjatok [F12]-t, és írjátok be az aktuális csalást.

PHOTO: Minden fotó megtekinthető

MOVIES: Minden videó megtekinthető

PAINT: Minden autó választható a „Customize Cars" módban

THE GODFATHER - MOB WARS

PSP

1,000 dollár: Játék közben, pauzálás után üssétek be a következő kombinációt: ■, ●, ■, ■, ●, L. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Muníció visszatöltés: Játék közben, pauzálás után üssétek be a következő kombinációt: ●, Bal, ●, Jobb, ■, R. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Energia visszatöltés: Játék közben, pauzálás után üssétek be a következő kombinációt: Bal, ■, Jobb, ●, Jobb, L. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

BULLY

PS2

Minden öltözék választható: Játék közben, a kettes irányítón üssétek be: 2x L1, R1, 3x L1, 2x R1. Sikeres bevitel esetén, a képernyő alján megjelenik a „Cheat Activated" szöveges üzenet.

Energia visszatöltés: Játék közben, a kettes irányítón, az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: 3x R2. Sikeres bevitel esetén, a képernyő alján megjelenik a „Cheat Activated" szöveges üzenet. *Megjegyzés: Ez a csalás nincs hatással a csókolózási szintre.*

Minden fegyver választható: Játék közben, a kettes irányítón, az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: 4x Fel. Sikeres bevitel esetén, a képernyő alján megjelenik a „Cheat Activated" szöveges üzenet.

A muníció feltöltése: Játék közben, a kettes irányítón, az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: 2x Fel. Sikeres bevitel esetén, a képernyő alján megjelenik a „Cheat Activated" szöveges üzenet.

Végtelen muníció: Játék közben, a kettes irányítón, az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Fel, Le, Fel, Le. Sikeres bevitel esetén, a képernyő alján megjelenik a „Cheat Activated" szöveges üzenet.

Extra pénz: Játék közben, a kettes irányítón, az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ▲, ■, ●, ×. Sikeres bevitel esetén, a képernyő alján megjelenik a „Cheat Activated" szöveges üzenet.

Minden „Gym" mozgás: Játék közben, a kettes irányítón, az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Fel, Bal, 2x Le, ▲, ■, 2x ×. Sikeres bevitel esetén, a képernyő alján megjelenik a „Cheat Activated" szöveges üzenet. *Megjegyzés: A speciális mozgások nem jelennek meg az „Upgrades" menüben.*

Minden „Hobo" mozgás: Játék közben, a kettes irányítón, az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Fel, Bal, Le, Jobb, ▲, ■, ×, ●. Sikeres bevitel esetén, a képernyő alján megjelenik a „Cheat Activated" szöveges üzenet. *Megjegyzés: A speciális mozgások nem jelennek meg az „Upgrades" menüben.*

CRASH TAG TEAM RACING

PS2

A HUD kikapcsolása: A „Press Start" képernyőn, az L1 + R1 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ×, ■, ▲, ●. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. Ezután, játék közben nem lesz látható semmilyen kiírás.

Az ellenfél autójának felrobbantása: A „Press Start" képernyőn, az L1 + R1 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ×, ●, ●, ×. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A robbanáshoz, verseny közben ütközzetek az ellenfél autójának.

Csirkefejű emberek a parkban: A „Press Start" képernyőn, az L1 + R1 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ×, ●, ●, ■. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Nagy sebesség verseny közben: A „Press Start" képernyőn, az L1 + R1 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ●, ●, ▲, ▲. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Japán Crash: A „Press Start" képernyőn, az L1 + R1 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ■, ●, ■, ●. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Játékautó előhívása „Multiplayer" módban: A „Press Start" képernyőn, az L1 + R1 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ●, ●, ▲, ■. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

PRINCE OF PERSIA 3 - RIVAL SWORDS

Wii

Ezek a másodlagos fegyverek csak a második végigjátszás során nyílnak meg.

Gyermekkalapács másodlagos fegyver: Miután felvettétek az első fegyvert, pauzáljatok, majd üssétek be: Bal, Bal, Jobb, Jobb, Z, *(Nunchuk)* Le, *(Nunchuk)* Le, Z, Fel, Le. Sikeres bevitel esetén, a hős oldalán megjelenik egy színes műanyag kalapács.

Telefonkagyló másodlagos fegyver: Miután felvettétek az első fegyvert, pauzáljatok, majd üssétek be: Jobb, Bal, Jobb, Bal, Le, Le, Fel, Fel, Z, *(Nunchuk)* Le, Z, Z, *(Nunchuk)* Le, *(Nunchuk)* Le. Sikeres bevitel esetén, a hős oldalán megjelenik egy telefonkagyló.

Láncfűrész másodlagos fegyver: Miután felvettétek az első fegyvert, pauzáljatok, majd üssétek be: Fel, Fel, Le, Le, Bal, Jobb, Bal, Jobb, Z, *(Nunchuk)* Le, Z, *(Nunchuk)* Le. Sikeres bevitel esetén, a hős oldalán megjelenik egy láncfűrész.

Kardhal másodlagos fegyver: Miután felvettétek az első fegyvert, pauzáljatok, majd üssétek be: Fel, Le, Fel, Le, Bal, Jobb, Bal, Jobb, Z, *(Nunchuk)* Le, Z, *(Nunchuk)* Le. Sikeres bevitel esetén, a hős oldalán megjelenik egy kardhal.

MARVEL - ULTIMATE ALLIANCE

PS2, PS3, PSP, Wii, XB, X360

Sérthetetlenség: Játék közben üssétek be: Fel, Le, Fel, Le, Fel, Bal, Le, Jobb, Start.

Együtéses halál az ellenfélnek: Játék közben üssétek be: Bal, Jobb, 2x Le, Jobb, Bal, Start.

Szuper sebesség: Játék közben üssétek be: Fel, Bal, Fel, Jobb, Le, Jobb, Start.

100,000 arany érme: Játék közben, pauzálás után lépjetek a „Hero Details" menübe, majd üssétek be: 3x Fel, Bal, Jobb, Bal, Start

Level 99 szintű csapat: Játék közben, pauzálás után lépjetek a „Hero Details" menübe, majd üssétek be: Fel, Bal, Fel, Bal, Le, Jobb, Le, Jobb, Start.

Daredevil előhívása: Játék közben, a „S.H.E.I.L.D. Access Point" -nál lépjetek a „Change Team" menübe, majd üssétek be: 2x Bal, 2x Jobb, Fel, Le, Fel, Le, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható, illetve Daredevil megjelenik a választható karakterek között.

Silver Surfer előhívása: Játék közben, a „S.H.E.I.L.D. Access Point" -nál lépjetek a „Change Team" menübe, majd üssétek be: Le, 2x Bal, Fel, Jobb, Fel, Le, Bal, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható, illetve Silver Surfer megjelenik a választható karakterek között.

Minden karakter választható: Játék közben, a „S.H.E.I.L.D. Access Point" -nál lépjetek a „Change Team" menübe, majd üssétek be: 2x Fel, 2x Le, 3x Bal, Start. Sikeres bevitel esetén megjelenik minden választható karakter.

Minden speciális mozgás választható: Játék közben, a „S.H.E.I.L.D. Access Point" -nál lépjetek a „Change Team" menübe, majd üssétek be: Bal, Jobb, Bal, Jobb, Fel, Le, Fel, Le, Bal, Jobb, Start.

Minden öltözet választható: Játék közben, a „S.H.E.I.L.D. Access Point" -nál lépjetek a „Change Team" menübe, majd üssétek be: Fel, Le, Fel, Le, Bal, Jobb, Bal, Jobb, Fel, Le, Start.

Minden képregény újság címlap megnyitása: A „Review" menüben üssétek be: Bal, 2x Jobb, Bal, 2x Fel, Jobb, Start. Sikeres bevitel esetén a „Comics" opcióban minden címlap választhatóvá válik.

Minden rajz terv megnyitása: A „Review" menüben üssétek be: 3x Le, 2x Jobb, Bal, Le, Start. Sikeres bevitel esetén az „Artwork" opcióban minden skicc választhatóvá válik.

Minden videobejátszás megnyitása: A „Review" menüben üssétek be: Fel, 2x Bal, Fel, 2x Jobb, Fel, Start. Sikeres bevitel esetén a „Movies" opcióban minden video választhatóvá válik.

Minden művészkép megnyitása: A „Review" menüben üssétek be: Fel, Le, Jobb, Bal, 2x Fel, Le, Start. Sikeres bevitel esetén az „Artwork" opcióban minden kép választhatóvá válik.

DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC

PC

A konzol engedélyezéséhez lépjetek az „Options" menüben lévő „Keyboard" beállításokhoz, majd az „Advanced" menüben pipáljátok be az „Enable developer console" opciót. A csalások beírásához játék közben nyomjatok [0]-t, majd gépeljétek be a felbukkanó konzolba az aktuális kódot.

sv_cheats 1: A csaló mód engedélyezése

god: Sérthetetlenség

notarget: Nem támadnak az ellenfelek

noclip: Repülés, falon átjárás

mm_player_add_skillpoints 100: 100 Skill pont

mm_player_add_adrenaline 100: Max. adrenalin

mm_player_stamina_megasprint_cost_per_second 0: Nem csökken az erőnlét, futás közben

mm_player_stamina_needed_for_kick 0: Nem csökken az erőnlét rúgáskor

mm_player_time_to_add_mana 0: Végtelen mana

sv_gravity <érték>: A gravitáció beállítása (az alap: 800)

ai_disable 1: Az ellenfelek kikapcsolása

mat_wireframe 1: A textúra eltüntetése

mat_fullbright 1: Max fényerő

Fegyverek, és tárgyak behívása: give <fegyver neve>

weapon_arx_long_sword

weapon_arx_short_sword

weapon_arx_sword_of_fire

weapon_arx_wakizashi_of_excellence

weapon_arxclub

weapon_arxdaggers

weapon_arxkatana

weapon_arxorccleaver

weapon_arxringdexterity

weapon_arxringmana

weapon_arxringprotectfire

weapon_arxringregeneration

weapon_arxshield

weapon_arxsword

weapon_mmbow_long

weapon_mm_bow_poison

weapon_mm_daggers_kryss

weapon_mm_daggers_kryss_lk

weapon_mm_daggers_light

weapon_mm_daggers_of_ashes

weapon_mm_daggers_polar

weapon_mm_daggers_shadow

weapon_mm_hook

weapon_mm_shield_deathknight

weapon_mm_shield_gob

weapon_mm_shield_guard
weapon_mm_shield_lava
weapon_mm_shield_magic
weapon_mm_shield_necroguard
weapon_mm_shield_orc
weapon_mm_shield_orcsmall
weapon_mm_specter_knife
weapon_mm_staff_combat
weapon_mm_staff_fire
weapon_mm_staff_mana
weapon_mm_staff_spell
weapon_mm_staff_wood

Varázsitalok:
item_potion_life
item_potion_mana
item_potion_full_life
item_potion_cure_poison
item_potion_stone

GRAND THEFT AUTO - VICE CITY STORIES

PSP

Fegyverek (első kollekció): Játék közben üssétek be: Bal, Jobb, ×, Fel, Le, ■, Bal, Jobb. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Fegyverek (második kollekció): Játék közben üssétek be: Bal, Jobb, ■, Fel, Le, ▲, Bal, Jobb. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Fegyverek (harmadik kollekció): Játék közben üssétek be: Bal, Jobb, ▲, Fel, Le, ●, Bal, Jobb. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Testpajzs (kék csík): Játék közben üssétek be: Fel, Le, Bal, Jobb, ■, ■, L, R. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Energia visszatöltés (piros csík): Játék közben üssétek be: Fel, Le, Bal, Jobb, ●, ●, L, R. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Felrobban minden autó: Játék közben üssétek be: L, R, R, Bal, Jobb, ■, Le, R. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Gyorsabban telik a játékidő: Játék közben üssétek be: R, L, L, Le, Fel, ×, Le, L. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható. Ismételt bevitelkor kikapcsolódik a csalás.

Gyorsabb játékmenet: Játék közben üssétek be: Bal, Bal, R, R, Fel, ▲, Le, ×. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Lassabb játékmenet: Játék közben üssétek be: Bal, Bal, ●, ●, Le, Fel, ▲, ×. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

250,000 dollár: Játék közben üssétek be: Fel, Le, Bal, Jobb, ×, ×, L, R. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

A körözési szint csökkentése: Játék közben üssétek be: Fel, Jobb, ▲, ▲, Le, Bal, ×, ×. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

A körözési szint növelése: Játék közben üssétek be: Fel, Jobb, ■, ■, Le, Bal, ●, ●. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Felhős égbolt: Játék közben üssétek be: Bal, Le, L, R, Jobb, Fel, Bal, ■. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Esős idő: Játék közben üssétek be: Bal, Le, L, R, Jobb, Fel, Bal, ▲. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Ködös idő: Játék közben üssétek be: Bal, Le, ▲, ×, Jobb, Fel, Bal, L. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Napos idő: Játék közben üssétek be: Bal, Le, R, L, Jobb, Fel, Bal, ●. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Felhőtlen égbolt: Játék közben üssétek be: Bal, Le, R, L, Jobb, Fel, Bal, ×. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

A gyalogosok fegyvert kapnak: Játék közben üssétek be: Fel, L, Le, R, Bal, ●, Jobb, ▲. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

A gyalogosok követnek téged: Játék közben üssétek be: Jobb, L, Le, L, ●, Fel, L, ■. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

A gyalogosok egymásra támadnak: Játék közben üssétek be: R, L, L, Le, Bal, ■, Le, L. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Rhino, a tank előhívása: Játék közben üssétek be: Fel, L, Le, R, Bal, L, Jobb, R. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Trashmaster, a kukásautó előhívása: Játék közben üssétek be: Le, Fel, Jobb, ▲, L, ▲, L, ▲. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

A járművek könnyebb kormányzása: Játék közben üssétek be: Le, Bal, Fel, L, R, ▲, ●, ×. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható. Bizonyos sebességhatár felett ha megnyomjátok a Le irányt, ugrik egyet az autó.

Több fekete színű jármű a forgalomban: Játék közben üssétek be: L, R, L, R, Bal, ●, Fel, ×. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Több króm színű autó a forgalomban: Játék közben üssétek be: Jobb, Fel, Bal, Le, ▲, ▲, L1, R1. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Öngyilkosság: Játék közben üssétek be: Jobb, Jobb, ●, ●, L, R, Le, ×. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

Minden Multiplayer bónusz megnyílik: Játék közben üssétek be: Fel, Fel, Fel, ▲, ▲, ●, L, R. Sikeres bevitel esetén szöveges üzenet látható.

MEDAL OF HONOR - VANGUARD

PS2

A „Cheat" mód engedélyezése: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Fel, Le, Fel, Le. Sikeres bevitel esetén a képernyő bal felső sarkában megjelenik az „Add meg a csaláskódot" szöveges üzenet. Ezután aktiváljátok a csalást.

Extra pajzs: Játék közben pauzáljatok, majd miután aktiváltátok a „Cheat" módot, üssétek be: Jobb, Bal, Jobb, Le, Fel, Jobb. Sikeres bevitel esetén automatikusan visszaléptek a játékba.

DESPERADOS 2 - COOPER'S REVENGE

PC

A „Cheat" mód engedélyezéséhez játék közben gépeljétek be az „arno" kódszót, majd nyomjátok le az aktuális billentyűkombinációt. A kombináció ismételt bevitelével kikapcsolhatóak a csalások.

[Ctrl] + [F3]: Minden ellenfél megáll

[Ctrl] + [F4]: Sérthetetlenség

[Shift] + [F4]: Nem látnak az ellenfelek

[Shift] + [F10]: Az X Y koordináták kiírása

[Ctrl] + [F12]: A küldetés megnyerése

EL MATADOR

PC

A csalások engedélyezéséhez játék közben nyomjátok le a [0] billentyűt, majd írjátok be a konzolba az aktuális kódot.

HEALTH: Sérthetetlenség

AMMO: Végtelen lőszer

WEAPONS: Minden fegyver választható

NINJA: Nagyobb ugrás

RAMBO: Végtelen lőszer, több fegyver

EUROPA UNIVERSALIS 3

PC

A csalások engedélyezéséhez játék közben nyomjátok le a [Shift + 0] billentyűkombinációt, írjátok be a felbukkanó konzolba az aktuális kódot, majd

nyomjatok [Enter]-t. A konzol bezárásához nyomjatok újra [Shift + 0]-t.

CASH: Több pénz
STABILITY: Stabilitás
PRESTIGE: Presztízs
SPY: Kémek
DIPLOMAT: Diplomaták
MISSIONARY: Misszionáriusok
MERCHANT: Kereskedő
COLONIST: Gyarmatos

GOTHIC 3

PC

A konzol engedélyezéséhez készítsetek biztonsági másolatot a „C:\Program Files\ Gothic III\ Ini" mappában található „ge3.ini"-ről, majd nyissátok meg szövegszerkesztővel. Keressétek ki a „TestMode=false" sort, és írjátok át „TestMode=true"-ra, azután mentsétek el a változásokat. Játék közben nyomjatok [0]-t, és írjátok be a lenyíló konzolba az aktuális kódot.

GOD: Sérthetetlenség
INVISIBILITY: Láthatatlanság az első támadásig
TEACH ALL: Lenulláz mindent
KILL: Megöli a hozzád közel álló ellenfelet
IDKFA: Összes eszköz és Skill
FULLHEALTH: Energia visszatöltés

THE GODFATHER - BLACKHAND EDITION

Wii

A következő kódokat 5 perc időeltéréssel lehet csak aktiválni. Ha hamarabb próbálkoztok a bevitellel hangosabb, ha 5 perc elteltével, halkabb hangjelzést hallhattok.

5.000 dollár: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Mínusz, 2, Mínusz, Mínusz, 2, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Energia visszatöltés: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Bal, Mínusz, Jobb, 2, Jobb, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Max. muníció: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: 2, Bal, 2, Jobb, Mínusz, Le. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

BRAVE - THE SEARCH FOR SPIRIT DANCER

PS2

Végtelen nyíl: A főmenüben üssétek be: Le, Bal, Fel, Jobb, R2, L2, R2, L2. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Infinite Arrows" szöveges üzenet.

Sérthetetlenség: A főmenüben üssétek be: Fel, Le, Fel, Le, L1, L2, R2, R1. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Infinite Health" szöveges üzenet.

Végtelen spirituális energia: A főmenüben üssétek be: Bal, Jobb, Bal, Jobb, R2, R2, L1, R2. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Infinite Spirit Energy" szöveges üzenet.

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be: Le, Le, Fel, Le, R2, L2, Fel, Le. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Level Unlock" szöveges üzenet. A kezdőszint megválasztásához lépjetek az „Options" menüben található „Replay Previous Level" opcióba.

Minden alap totem választható: A főmenüben üssétek be: Fel, Fel, Le. ■, L1, Bal, R1, Jobb. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Totem Unlock" szöveges üzenet. A totemeket, az „Options" menüben található „Secret Totems" opcióban tudjátok megtekinteni.

Minden extra totem választható: A főmenüben üssétek be: Fel, Fel, Le, ●, L1, Bal, R1, Jobb. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Alternate Totem Unlock" szöveges üzenet. A totemeket, az „Options" menüben található „Secret Totems" op-

cióban tudjátok megtekinteni. A régiek helyén nyílnak meg az újak.

Lebegő haj: A főmenüben üssétek be: Le, Jobb, Fel, Bal, Le, Fel, Le, Fel. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Anti-grav Hair” szöveges üzenet.

THE LEGEND OF SPYRO - A NEW BEGINNING

PS2

Sérthetetlenség: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Fel, Fel, Le, Le, Bal, Jobb, Bal, Jobb, L1, L1, R1, R1, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Végtelen mágikus energia: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Fel, Fel, Le, Le, Bal, Jobb, Bal, Jobb, L1, R1, L1, R1, Start. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

CRASH TAG TEAM RACING

XB

A HUD kikapcsolása: A „Press Start” képernyőn, az L + R gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, X, Y, B. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. Ezután, játék közben nem lesz látható semmilyen kiírás.

Az ellenfél autójának felrobbantása: A „Press Start” képernyőn, az L + R gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, B, B, A. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A robbanáshoz, verseny közben ütközzetek az ellenfél autójának.

Csirkefejű emberek a parkban: A „Press Start” képernyőn, az L + R gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, B, B, X. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Nagy sebesség verseny közben: A „Press Start” képernyőn, az L + R gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: B, B, Y, Y. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Japán Crash: A „Press Start” képernyőn, az L + R gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, B, X, B. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Játékautó előhívása „Multiplayer” módban: A „Press Start” képernyőn, az L + R gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: B, B, Y, X. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

HEROES OF ANNIHILATED EMPIRES

PC

Játék közben nyomjatok [Enter]-t, írjátok be a konzolba az aktuális kódot, majd nyomjatok újra [Enter]-t. Ügyeljetek a kis, és nagy betűkre!

INVIO: A csalómód engedélyezése
GiveMoney 1000: 1000 pénz
GiveExpa 100: 100 exp. pont
fastupg: Gyorsabb fejlesztés az egységeknek
slowupg: Normál fejlesztés
farseer: A teljes pálya láthatóvá válik
beasts: Szereplők, és objektumok elhelyezése játék közben a [p] billentyű lenyomásával

INFERNAL

PC

A csalások engedélyezéséhez játék közben nyomjatok [Esc]-t, majd gépeljétek be az aktuális kódot, és térjetek vissza a játékba.

IFMDAMAGE: Nagyobb sebzés a fegyvernek
IFGDGUN: Dupla pisztoly
IFGPLASMA: Plazma fegyver
IFUMANA: A mana feltöltése
IFUAMMO: Max. muníció minden fegyverhez

SHINOBIDO - WAY OF THE NINJA

PS2

Energia visszatöltés: Játék közben pauzáljatok, majd az L1 + R1 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Fel, Le, Fel, Le, Bal, Jobb, ■. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. Ezután minden felvett eszköz használatával vissza tudjátok tölteni az életenergiátokat.

Színlelt halál: Játék közben pauzáljatok, majd az L1 + R1 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Le, Fel, Jobb, Bal, Le, Fel, ■. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. Ezután játék közben nyomjátok meg az irányítókereszten a Jobb irányt. Hatására a karakter rongybabaként esik össze. Életre kelteni pedig valamelyik gomb lenyomásával tudjátok.

SUPERMAN RETURNS - THE VIDEOGAME

PS2

A következő kódokat kizárólag a harmadik pálya teljesítése után lehet aktiválni.

Sérthetetlenség a városnak: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: ●, Jobb, ●, Jobb, Fel, Bal, Jobb, ●. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden fejlődési szint megnyitva: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Bal, ●, Jobb, ●, Le, ●, Fel, Le, ●, ●. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden extra megnyitása: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Bal, Fel, Jobb, Le, ●, ●, ●, Fel, Jobb, ●. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Bizarro irányítása: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Fel, Jobb, Le, Jobb, Fel, Bal, Le, Jobb, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. Kövessétek a frissen megjelent kérdőjelet, mely a legmagasabb épület tetejére mutat. Repüljetek át az ott található lila gyűrűn. Hatására Superman átváltozik Bizarrová. Az eredeti állapot visszaállításához repüljetek el a Research parkba, és a Superman szobor előtt megtaláljátok a másik lila gyűrűt.

Megjegyzés: Ez a csalás csak játék közben, és küldetésen kívül működik.

PANZER ELITE ACTION - DUNES OF WAR

PC

A csalás engedélyezéséhez játék közben nyomjatok [0]-t, írjátok be a kódot, majd nyomjatok ismét [Enter]-t.

TANK.AMMO: Végtelen muníció

RUSH FOR BERLIN

PC

A csalások engedélyezéséhez játék közben nyomjatok [Enter]-t, majd írjátok be a konzolba az aktuális csalást, és nyomjatok újra [Enter]-t.

IAMCHUCKNORRIS: Ugrás a következő küldetésre

CHUCKNORRISHIM: Egylövéses halál

LETHIMBECHUCKNORRIS: Az egység szint növelése

OPENFORCHUCKNORRIS: Az összes küldetés választható

TOBECHUCKNORRIS: Sérthetetlenség

GIMMECHUCKNORRIS: Végtelen erőforrások

THE GODFATHER

XB

5.000 dollár: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: X, Y, X, X, Y, klikk a Bal analógkaron. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Energia visszatöltés: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Bal, X, Jobb, Y, Jobb, klikk a Bal analógkaron. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Max. muníció: Játék közben pauzáljatok,

majd üssétek be: Y, Bal, Y, Jobb, X, klikk a Jobb analógkaron. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Bónusz videók megnyitása: A főmenüben üssétek be: Y, X, Y, X, X, klikk a Bal analógkaron. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

TONY HAWK'S - AMERICAN WASTELAND

PC

A csalások engedélyezéséhez írjátok be az „Options" menüben lévő „Cheat Codes" menübe a kívánt kódszavakat. Játék közben lépjetek a „Game Options" menübe lévő „Cheats" menübe, és kapcsoljátok be az aktuális csalást. A kódok beírásakor ügyeljetek a kis, és nagy betűkre.

grindXpert: Tökéletes grind

2wheels!: Tökéletes manual

h!tchar!de: Tökéletes skitch

uronfire: Végtelen special

the_condor: Mat Hoffman választható Classic módban

2themO0n: Alacsony gravitáció

WORLD WAR II COMBAT - ROAD TO BERLIN

PC

A konzol előhívásához játék közben nyomjátok le az [ö] billentyűt, majd írjátok be az aktuális csalást, és nyomjatok [Enter]-t.

TELEPORT: Teleport oda, ahova a célkereszt mutat

GHOST: Repülés, falon átjárás

WALK: A repülés, és a falon átjárás kikapcsolása

ALLAMMO: Max. muníció

INVISIBLE 1: Láthatatlanság az első támadásig

GOD: Sérthetetlenség

SETSPEED <*szám*>: A futás sebességének beállítása (az alapbeállítás: 1)

CLOSE: A konzol bezárása

EXIT: Kilépés a játékból

ERAGON

PS2

Dühöngő mód: Játék közben pauzáljatok, majd az L1 + R1 + L2 + R2 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: 2x ■, 2x ●. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Energia visszatöltés: Játék közben pauzáljatok, majd az L1 + R1 + L2 + R2 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: 4x ■, 2x ●. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

THE GODFATHER

PS2

5.000 dollár: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: ■, ●, ■, ■, ●, L3. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Energia visszatöltés: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Bal, ■, Jobb, ●, Jobb, L3. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Max. muníció: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: ●, Bal, ●, Jobb, ■, R3. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Bónusz videók megnyitása: A főmenüben üssétek be: ●, ■, ●, ■, ■, L3. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

SUPERMAN RETURNS - THE VIDEOGAME

XB

A következő kódokat kizárólag a harmadik pálya teljesítése után lehet aktiválni.

Sérthetetlenség a városnak: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Y, Jobb, Y, Jobb, Fel, Bal, Jobb, Y. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden fejlődési szint megnyitva: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Bal, Y, Jobb, X, Le, Y, Fel, Le, X, Y, X. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden extra megnyitása: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Bal, Fel,

Jobb, Le, Y, X, Y, Fel, Jobb, X. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Bizarro irányítása: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Fel, Jobb, Le, Jobb, Fel, Bal, Le, Jobb, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. Kövessétek a frissen megjelent kérdőjelet, mely a legmagasabb épület tetejére mutat. Repüljetek át az ott található lila gyűrűn. Hatására Superman átváltozik Bizarrová. Az eredeti állapot visszaállításához repüljetek el a Research parkba, és a Superman szobor előtt megtaláljátok a másik lila gyűrűt. *Megjegyzés: Ez a csalás csak játék közben, és küldetésen kívül működik.*

SCARFACE - THE WORLD IS YOURS

PC, PS2, XB

Játékleírás

Megjegyzés: Ez a végigjátszás Xboxon lett lejátszva. Ha bármilyen jellegű eltérés mutatkozna másik géptípuson, az ebből fakadóan történhet.

Pár szó a filmről: Ha esetleg nem láttad még a Brian De Palma rendezésében készült „Sebhelyesarcú"-t, akkor mindenképpen indulj el egy filmkölcsönzőbe, és nézd meg. A történet megismerése után sokkal nagyobb kedvvel veted majd magad a játékba, ezt garantálom.

Maga a történet dióhéjban: Egy kisstílű kubai menekült bűnöző karrierjét követi nyomon a film. A Sebhelyesarcú Tony Montana, fegyverrel és vérrel felverekszi magát a miami-i kokainbirodalom csúcsára. Aztán a kapzsiság és hatalomvágy Tony bukását hozza magával. A játék ezt a gengszterdrámát követi, meglehetősen furcsa aspektusból közelítve a sztorihoz. Miről is van szó? A főhős a végén elbukik, és meghal. A játékban nem hal meg, csak elmenekül, és újrakezdi életét a nulláról. A történetet egy az egyben átemelhették volna a játékba, Tony kubai menekültként való megérkezésétől kezdve. Nem így történt, és bár a játék szerintem jól sikerült, a sztori módot a játékipar profitéhsége átírta.

Különböző menüpontok a játékban

A Reputation (elismertségi szint): Ez a legfontosabb tényező a játékmenet során.

A leszámolások, és az elfoglalt területek mind növelik az elismertségedet, ha úgy tetszik hírhedtségedet a játékban. Ezeken kívül a megjelenés is sokat számít. Hiába mondják, hogy az emberi értékek a belsőben rejlenek, más a megítélés ha egy rozzant kocsival állítasz be, vagy mondjuk egy kiglancolt limuzinnal. Tetszik, nem tetszik – ez van. A villád kinézete, stílusa, és belső berendezése mind rengeteget számít. Ezeket a tárgyakat, dekorációkat az „Exotics" menüben éred el. Szintén itt tudsz autókat, hajókat, lemezstúdiót, vagy éppen gyárat vásárolni. A pénzt mindig gyűjtened kell, de ugyanakkor el is kell költened. Ha nem költesz bútorokra, dekorációkra, csicsás ostobaságokra, később nem fog megnyílni az újabb küldetés előtted. Rengeteg pénzt kell elköltened olyan holmikra, amit soha nem vennél meg amúgy.

Az alábbi felsorolásban megtalálod, hogy melyik menüben mit találsz, és mire jók ezek.

Music: Zenéket válogathatsz össze magadnak. Az összes 70-es évekbeli slágert megtalálod, sőt modernebb dalokat is, pld. a Hip-Hop szekcióban. Kedvenc lejátszási listát is készíthetsz belőlük.

„Exotics" menü

Henchmen: Sofőrt, motorcsónak vezetőt, fegyver dealert, testőrt, bérgyilkost bérelhetsz magadnak

Garage: Járműpark vásárlása

Boathouse: Csónakház, a vízi járműparkod bővítése

Mansion: A villád stílusának változtatása

Unique collectibles: Különleges műtárgyak vásárlása

Furniture: Bútorok, műszaki cuccok, egyebek vásárlása

Decor: Szobrok, festmények stb. vásárlása

(a villádban az íróasztalodhoz lépve, a megvásárolt tárgyakat elhelyezheted az ingatlanon belül)

Investments: Üzleti vállalkozások, boltok, lemezcég, filmstúdió, fitneszterem megvásárlása

Weapons: Fegyvereket telefonon keresztül tudsz rendelni, ezek az autód csomagtartójában aktiválódnak. Fegyver-dealerektől is vásárolhatsz, ők a drog-dealerekhez hasonlóan, sok helyen megtalálhatóak. Később némelyik fegyvertípust fejleszteni is lehet bizonyos összegekért.

Fegyverek

Verekedésre használt eszközök:

- *Lead Pipe:* Klasszikus vízvezetékcső – van, aki beszereli valahová, és van, aki fejbe vágja vele a másikat.
- *Machete:* Bozótvágó kés, itt az embert ritkítod vele.
- *Chainsaw:* Motoros láncfűrész, ellenfelek szeletelésére.

Kézifegyverek:

- *38 Automatic:* Kezdőfegyvered, fejre érdemesebb vele céloznod.
- *45 Automatic:* Ez már egy ütősebb szerszám, a rendőrök hordják előszeretettel.
- *Desert Eagle:* „Egy lövés, egy halál" – a „sivatagi sast" speciális alakulatok is használják.

Géppisztolyok:

- *Micro SMG:* Kellemes tűzerejű fegyver, viszonylag kis tárral. Maffia civódások elsimítására ideális darab.
- *MAC-10:* Gonosz kis jószág, rendkívül nagy tűzgyorsasággal megáldva. Hangtompítóval ellátva még veszélyesebb darab. Érdemes használnod, ha egy szobába belépsz, és ott sok fickó haragszik rád.

Gépkarabélyok:

- *AK47:* Könnyen felismerhető az elülső tárról, és jellegzetes formájáról. A szovjet fegyvergyártás remekbe sikerült gyümölcse, szorult helyzetekben kiváló segítőtársad lesz. Hátrányának a lassabb sorozatlövő képességét róhatod fel. Viszont az előnye, a lövések nagy átütőereje. Az „Upgrade"-nek köszönhetően gránátvetővel is felszerelheted.
- *M16:* Az amerikai válasz a szovjet AK-47-re. Magasabb tűzgyorsaság, viszont kisebb átütőerő. Később kiegészíthető gránátvető csővel is.
- *Grenade Launcher:* M79 40mm-es gránátvető fegyver. A vietnámi háborúban tűnt fel először, kinézetre hasonlít egy lefűrészelt csövű puskára. Kissé lassú az újratöltése, de tisztességesen összekócolja az ellenség sorait.
- *Bazooka:* M9A1. Kiváló páncéltörő gránát. Ideális tankelhárításra, épületek kifüstölésére. 60 mm-es rakétagránátot volt képes kilőni. Ha többet akarsz tudni róla, nézd meg a „Ryan közlegény megmentése" című filmet.
- *Missile Launcher:* páncéltörő rakéta. Négy rakéta fér bele egyszerre. Lényegében ugyanaz mint a Bazooka, csak ebbe több muníció fér. Helikopterek ellen ez a legjobb fegyver.

Egyéb puskák:

- *Shotgun:* Remington 870-es vadászpuska. Texastól- New York-ig, minden

otthonszerető ember ilyet tart az ágya alatt. Természetesen az utcán is megállja a helyét. Több bandatag áll egy ajtó mögött összezsúfolódva? A 870-es egyetlen lövésével megszűnik a torlódás, tessék csak kipróbálni.

- *Sniper Rifle:* Ha valakinek ez gondot jelent, akkor az egyenlet a következő: A puskán távcső, belenézni, megkeresni, lelőni, kész. A mesterlövész fegyver az „Assasin" küldetéseknél jön kapóra.

Nehéz gépfegyverek:

- *Saw:* Kétlábú állványos változatait megtalálhatod a kalózhajókon, őrtornyokon. Szalaghevederes lőszer-adagolású (ez a játékban nem látszik), súlyos tűzerejű fegyver, viszont ennél nem működik az automata célzásmód.

Driver: Ebben a menüben tudod a sofőrödet odahívni, az általad kiválasztott kocsival.

Boat: Ebben a menüben tudod a motorcsónakodat odahívni magadhoz.

Empire menü

Buisness: Értelemszerűen itt köttetnek a piszkos üzletek, melyek végrehajtásával sok pénzt szerezhetsz magadnak. A Felix féle üzletek hozzák a legtöbbet a konyhára, azon belül is a drogszállítással kapcsolatosak. A többi üzlet kisebb pénzt, de több elismertséget hoz a konyhára. Ilyenek lehetnek pld.: Ellenlábasok likvidálása, célszemélyek megvédelmezése, drogok gyors leszállítása, járműlopás stb.

Turf: A területeket tudod vele ellenőrizni, mennyire tartod az uralmad alatt. A birtokodba került ingatlanokat, testőrökkel és kamerával is elláthatod. Bandaháború esetén, nem lesz olyan könnyű préda az ellenfeleid számára. A kokain terítésében ezek az üzletek játszanak szerepet. Innen kell majd a drogból befolyt pénz felszedned. Minél több üzleted működik, annál több a befolyt összeg. A nálad lévő drogot az üzleteidben is eladhatod. Persze a konkurens bandák ilyen esetekben, megtámadják az üzleteidet. Ha nem érsz oda időben, a lóvé is odalesz, és az üzletet is lerombolják. Egy hotel esetében, a kár akár a milliós összeget is meghaladhatja. Érdemes tehát jól telepakolni testőrökkel, és támadás esetén odasietned azonnal.

Heat: Körözés. A bandák, és a rendőrök is megjegyzik a tevékenységedet, ezért a heat menüben bizonyos összegekkel csökkentheted a magas körözési szintet. A bandaháború kirobbanását érdemes elkerülnöd, mert nem állnak le veled üzletelni a dealerek. Ilyen esetben a bandák vadászni kezdenek rád. Ha elhalálozol, a körözöttséged a felére esik vissza.

A térkép: Minden menüből elérhető.

Dealers: Számos helyen találhatsz drogárusokat, dollárjellel a fejük felett. Ha van nálad anyag, itt el tudod adni. Drogot Felixtől is kaphatsz, ami könnyű dolog. Egyszerűen kapsz, mondjuk 20 gramm anyagot, és ezt el kell adnod a többszöröséért. Érdemes megfigyelned a különböző dealerek átváltási értékét, mert nem mindenütt egyforma. Az utcai dealarekkel lebonyolított tranzakciók, csökkentik a bandaháború kirobbanásának esélyét. A bandák közötti harcban is szerezhetsz drogot, mivel náluk is akad rendesen. Az eladási tranzakció egy bizonyos skála szerint értékelődik. Egy piros körcsík kezd keringeni a skálán, amit a B gombbal tudsz megállítani. Minél nagyobb megállításkor a piros csík, annál többet kaszálsz. Ez a skála működik a bandákkal való találkozásnál is, de ha a csíkod kicsi lesz, akkor balhé van. A banda nem ismer el téged, és harc lesz belőle. A piros csík skála egyébként sok mindennél használatos, még a rendőröket is megfélemlítheted általa. A megvásárolt

boltokban, hotelekben, a drogokat megvásárolják tőled, nem kell a dealerekhez szaladgálnod vele.

Ha raktárházat foglalsz el, akkor igen nagy mennyiségű drogot teríthetsz szét, és nagyot kaszálhatsz vele. Többnyire viszont hajóval kell messziről becsempészned a drogot. Ezt a "Large supplier" jelzésű tranzakciónál találod. Ez elég rizikós üzlet, de megéri, mert nagy a haszon rajta. A tengeren kalózok, Miamiban a parti őrség vadászik rád.

A bandák: Sok banda van egy adott területen. A cél, hogy átvedd az uralmat felettük. Kezdetben a kényes egyensúly miatt hasznosabb, ha csak megfélemlíted őket a piros skála segítségével. Aztán kezdd el a leszámolást velük. Egy banda akkor van teljesen felszámolva, ha a bandafőnököt is megölöd. Egy halálfej látszik a feje felett, erről ismered meg. Ha meghal, nagy rakás pénzt találsz nála. Sokszor azonban ez a leszámolás nem is lesz egyszerű, mert a zsaruk is megjelenhetnek. Rendőrt nem ajánlatos ölnöd, mert hamar levadásznak. Ha a zsaruk üldöznek és eltűnik a térkép, és Tony egy nagyon csúnyát mond, akkor véged. A helikopter, és a S.W.A.T- gyorsan elbánik veled. Az utcán ne járkálj fegyverrel, mert egy fehér csík kezd el nőni a bal alsó sarokban. Ez azt jelenti, hogy a zsaruk felfigyeltek rád. Ha üldözőbe vesznek, el kell tűnnöd a piros területről, minél előbb. Ha nem teszed, egy piros csík kezd el nőni a bal sarokban, és ha ez körbeér, akkor jönnek a kommandósok.

„Taunted Victim": Ez egy káromkodásokkal megtűzdelt közjáték, amit gyilkolás közben tudsz aktiválni. Hatására hamarabb aktiválódik a „Rage" mód. Ezt ajánlatos is lesz használni, mert ahogy haladsz előre a játékban, a bandák agresszivitása úgy nő. A „Rage" mód alatt az életed automatikusan töltődik harc közben.

Tanácsok:

- Minden nagyobb összeget vigyél be a bankba, mert ha nálad van és elkapnak a zsaruk, odaveszik. A drogokat szintén add el, mert azt is elkobozzák.

- A megvásárolt üzleteket, szereld fel videokamerával, és testőrökkel, mert a bandák megtámadhatják az üzleteidet. A kár tetemesre is nőhet, és az üzlet addig nem profitál, amíg helyre nem hozod. Mellesleg ha tönkremennek az üzleteid, a drogok eladásából származó bevételt nem lesz honnan begyűjtened.

- Az elismerést növeli ha versenyzel néhanap, és persze némi pénzmaggal is jár. A versenyek helyét kockás zászló jelzi.

- A Balls jelentése tulajdonképpen többértelmű. Ha bandataggal kerülsz szembe, akkor a „tökösségedet" fejezi ki, mennyire vagy legény a gáton. Ha nővel futsz össze, (fehér kereszt jelzi a végzet asszonyát) akkor csáberőként funkcionál. Ez a fehér kereszt akkor jelenik meg, ha egy meghatározott szintet elérnek a „Balls"-ok. A nőt ilyenkor a villádba irányítod, idővel szép háremet szedhetsz össze. A nőcik bizonyos Balls-szintek elérése után a tulajdonságaidat erősítik. A státusz menüben tudod megnézni, mennyit kell a következő szintig teljesítened.

A küldetések

The Return

Indul a balhé, mindenütt ellenfelek özönlenek be a villába. Fordulj rögtön hátra, és szedd le a terminátor kinézetű bérgyilkost. A csillár, és a csicsás szekrény szétlövésével gyorsan leredukálhatod a támadóid létszámát. A fegyvered tárazásával nem kell foglalkoznod, nem fogy ki sosem. A biliárdasztalok után találkozol az egyik embereddel, igaz rövid ideig. A továbbvezető utat adja az átvezető jelenet. Az alagsoron keresztül kell a felszínre verekedned magad. A poroltók,

a csövek, és szelepek mind arra várnak, hogy szétlődd őket. Az ellenség ennek megfelelően ritkul. Az udvarra kiérve az embereid lefoglalják a támadókat, persze te sem lustálkodhatsz. El kell jutnod a villa elejéhez, a szökőkutakig. Verekedd át magad a labirintus sövényen. Ha ez megvan, jön a rendőrségi segítség, és az átvezető videó. Súlyosan megsebesülve távozol a helyszínről, ellenségeid azonban halottnak hiszek.

The Road to Sosa

Az ügyvédedet kell megkeresned a Babylon Clubban. Sheffield egyszerűen szólva tojik a fejedre, mert nincsen hatalmad, és ami még rosszabb, pénzed se. Azért annyit segít, hogy elküld egy régi baráthoz, Felixhez, hátha ad valami melót neked. Indulj is a Miami Marinába. Félúton két bandatag állít meg, és megtudod, hogy potom tízezer dollárért visszakaphatod tőlük a szétlőtt villádat.

Felix

Felix megemlít egy Coco nevű lányt, aki remek drogterjesztő, és biztosan tud valami munkát számodra. A tengerpartra kell menned. Keresd meg a lányt és beszélj vele. Természetesen kapsz munkát, két dealernek kell anyagot eladnod. A dealereket fehér pont jelzi. A vörös skála segítségével add el a cuccot, majd indulj vissza a volt villádba. A kapunál ott várnak a bandatagok, a pénzed átadásával szabad a pálya a villádba.

Gaspar Gomez

Gaspar Gomeznek is illik megtudni, hogy életben vagy és jön a bosszú. Egy hangulatos kis estélyt tart, amire természetesen te nem vagy hivatalos. Éppen ezért menj oda, és lőj rommá mindent, és mindenkit. Sajnos Gomez nem itt mulat, ezért a biztonsági főnököt kapd el. El kell verned, majd ugye leesik a tetőről. Ha már Gomez nincs itt, azért üres kézzel ne távozz a helyszínről. Juss le a garázsba, és kösd el a páncélkocsit. Ezt azért meg szeretnék gátolni a házba betóduló testőrök. A felszálló helikopter sem neked fog tűztámogatást nyújtani, ezért lődd le rögtön.

A páncélkocsit is őrzik, hiszen tele van pénzzel. Biztonságba kell helyezned a lét, irány a bank. Az üldözők nem számítanak, hiszen páncélozott a járgány. A lány a bankpultnál Jerryhez irányít az emeletre. Jerry volt a régi könyvelőd, aki némi százalékért cserébe, kezelni fogja a pénzedet. Menj vissza a lányhoz, és kóstolj bele a pénz tisztára mosásába. Ezen túl ez mindennapos gyakorlat lesz a játék során. Ezután menthetsz, majd Felixszel fogsz telefonon beszélni. A visszatéréshez üzletekre lesz szükséged. A kapott tipp a következő: Látogasd meg Pedro üzletét.

Pedro's Pawn Shop

A játék itt megismertet a Driver menüponttal. Sofőr mindig kell, hiszen sokszor fogsz menekülni a következő pályákon. A Pedro's Pawn Shopba érkezve beszélj a fickóval. Érdekli az üzleti ajánlatod, de jelenleg gondban van. Sok forró cucc akad nála, és kapott egy fülest, miszerint a rendőrök meglátogatják hamarosan. Az árunak el kell tűnnie az üzletből.

A bolt előtt álló kocsival szállítsd a megjelölt helyekre az árut. Az utolsó rakománynál gubanc lesz, mert a hekusok kiszúrnak, és üldözőbe vesznek. Le kell ráznod őket, és a benzinkútnál kell kirakodnod. Ha kész, menj vissza a fickóhoz, és beszélj vele. Már csak a pénz előteremtése szükséges, hogy megvedd a boltot. Ilyenkor kell a Felixes menüben elvállalnod pár melót. Ha összejött az összeg, vásárold meg az üzletet. Ez után

a reputációdat kell megnövelned, hogy szintet ugorhass. Az „Exotic"-ok vásárlásával teheted ezt meg. Amikor a Business menüben a „Level Up" felirat megjelenik, menj el a villád irodájába.

Cabana Cigar

A bolt megvásárlásához a következőket kell tenned. A cég papírjai az üzlettársánál vannak, aki viszont nem akarja eladni a boltot. Meglép a papírokkal. Üldöznöd kell motorcsónakkal, majd összeszedni a vízbe dobált papírokat. Szám szerint tizet. Ha mind megvan, számolj le a menekülővel, majd indulj vissza az üzlethez és vedd meg.

Oakley Drive-In

Keresd ki a térképen az Oakley Drive-In autósmozit. Beszélj az üzlettulajdonossal, aki a Diaz bandára panaszkodik. Rodeó pályának használják a mozit, ellehetetlenítve ezzel az üzletet. Vállald be a küldetést.

A zöld autóba szállj be, és ess neki az érkező bandának. Két hullámban érkeznek. Ha megölted őket, jön a főnökük. Mindössze a terepjárón lévő géppuskást szedd le, majd a sofőr következik. Ha meghalt, beszélj a tulajjal, aki nagyon hálás és most már eladja neked a mozit.

Babylon Club Redux

Miután már minden üzletet megvettél, válaszd az Empire menüben az „igyál egyet a Babylon klubban" feladatot. Az iszászatot bérgyilkosok szakítják félbe. Védd az életedet, és ha sikerrel jársz, két fontos dolgot tudsz meg az egyik bérgyilkostól. Az egyik hogy az anyádat megölték, a másik hogy a Diaz testvérek voltak. Nem szükséges mondanom, hogy bosszút kell állnod mindenért.

The Diaz Brothers

„Én vagyok a gonosz!" Ezzel a felkiáltással szállt ki Tony a gépkocsiból, majd elővett egy láncfűrészt. Apríts szét mindenkit, szedd össze a kokaint, az elmenekülő Alfonsót pedig vedd üldözőbe. Az autószalonban találsz egy kocsit erre a célra. Öld meg, és teljesítetted a küldetést.

Havana Storehouse

A Little Havanna feletti uralom megszerzéséhez, ezt a raktárházat kell elfoglalnod. Egy embered is segíteni fog neked.

Az eljárás a következő: Mindenkit ölj meg, majd amikor teherautóval erősítés érkezik, védd meg a két teherautó kokaint. Ha a „Rage" móddal jól időzítesz, sikerül mindkettőt megvédeni. Ha nem, akkor csak egy teherautó kokód marad. Innen tudod majd szétteríteni, és a megvásárolt üzleteidben értékesíteni. Ez után szintet kell lépned, hogy a következő feladatokat megkapd. A sikeres szintlépés után telefonhívás érkezik. Elviráról van szó, aki ugye Tony eltűnt felesége. Találkoznod kell Pablóval személyesen.

Freedom Town Redux

A megjelölt helyen vár Pablo, és az emberei. Elvisznek abba a menekülttáborba, ahonnan Tony alvilági karrierje elkezdődött. Pablo elhajt a kocsival, és te csapdába kerülsz. Szaladj távol a támadóktól, és csald magad után az egyik nagykéssel felszerelt fickót. Öld meg, majd próbálj egy lőfegyvert is megszerezni. Nem lesz könnyű feladat. Ha sikerül, védd magad.

Amikor a motorcsónakok is megérkeznek, igyekezz oda. Pablo elmenekül az egyik csónakkal. Vedd üldözőbe és nyírd ki.

O'Grady's Liquor Shop

Az üzlet megvételéhez egy feladatot kell teljesítened először. A boltba érkező bandát kell hidegre tenned először. A berendezés épségére ügyelned kell, ezért

ne használj sorozatlövő fegyvereket. A Shotgun a legalkalmasabb erre a feladatra. A bolt két bejárata között szaladgálj, és az érkezőket fogadd a puskával. (Ha előtte még sofőrt is rendelsz, nem leszel egyedül.)

Felix Records & Tapes

A Felix Records következik. Kazettákat kell vissza szerezned, amelyeket a boltostól loptak el, és nem publikus a rajta lévő anyag.

A bolt előtt álló kocsit használd, és indulj el vele a jelzett pontig. Miután megtalálod a tettest, menj a kocsijának a tiéddel. Addig roncsderbizz, amíg ki nem ugrik a járgányból. Jól el kell verned, akkor visszaadja a kazettákat, és mehetsz vissza a boltba.

U-Gin Shotgun Bar

A kínai hölgy gondban van. A volt fickója átverte, ezért meg kell halnia. Itt egy felbérelt gyilkossal láthatsz neki a feladatnak. Kövesd a nyomokat, és a víznél vedd elő a távcsövest. Sok-sok csónak érkezik, de csak egyet kell megvárnod. Rózsaszín felső, és kék sapka lesz rajta. Másra ne lőj, mert elrontod a küldetést. Ha kész a feladat, a boltot is megveheted.

Babylon Club

Itt fel kell kötnöd a nadrágot rendesen. A klub megvásárlásához egy fontos személyt kell megvédened, akit meg akarnak ölni.

A menedzser egy Desert Eagle revolvert ad neked. A célszemély a WC-ben reszket, siess oda. A VIP-es fickó követni fog, és persze megjelennek az ellenfelek is. Mindenkit ölj halomra, és nagyon figyelj a védett fickóra. A „Rage" funkciót okosan használd, maradjon későbbre is. A konyhán keresztül kell kijutnod a hátsó udvarra. Ha kiértél, állj a pirossal jelzett helyre, és védd a fickót. Addig kell kitartanod, ameddig a VIP személy sofőrje kocsival megjelenik, és elviszi a fickót. Ezután beszélj a menedzserrel, és rengeteg pénzért megveheted a klubot is. (Sokat kell Felixnél melóznod a klub-ért.)

Ha a Babylon Klub a tiéd, fel kell vinned a Downtown feletti uralmadat 90%-ra. Irtsd a bandákat, de figyelj arra, hogy ki ne robbanjon a bandaháború. Üzletelj sokat Felixnek.

Marina Storage

A legnagyobb raktár Downtownban. Támadd meg, és mindenkit lőj, aki csak őrző-védő. A robbanó hordók nagyon szimpatikusan viselkednek, ha nem bírsz a túlerővel. Ezután helikopter érkezik, adj neki a géppisztollyal, ahogy a csövön kifér.

A raktár megszerzésével rengeteg kokó vár, amit teríts szét, és dőzsölj a pénzből. Egy új szereplő lép a képbe, egy bizonyos Sandman. Sosára pályázik ő is, és találkozni akar veled a szigetén. Ha vettél repülőt, akkor egyszerűbb a dolog, mint motorcsónakkal. Az üzleti tárgyalás végén megígéri, hogy ezentúl tőle szerezheted be a kokaint. Keresd fel a volt barátnőjét, és beszélj Venusszal. Megbíz, hogy tedd el láb alól Nachót, de előtte szintet kell lépned. Nincs más hátra, maradnak a Sandman, és Felixes megbízatások. Sok „Exotic"-ot kell venned, mert innen már nagyon nehéz szintet ugrani.

Nacho Contreras

Nachót kell megölnöd, és rengeteg embere van. Vedd terminátorosra a figurát és öld, akit csak érsz. A „Rage" funkció itt már alapszinten kötelező. A robbanó hordók rengeteget segítenek. A lépcső tetején két mesterlövész les rád. Mindent, ami robban, és füstöl a környékükön, lőj szét. Ekkor nem tudnak megfelelően cé-

lozni, és leszedheted őket. A fegyverüket immáron megkaparintva, a menekülő Nachót lőnöd kell a vízben, aki végül egy cápa gyomrában végzi.

The Boss Dock

A kikötő tulajdonosa egy fiatal néger. A segítségedet kéri, mivel a hordók, amik a közelben vannak, szúrják a szemét a konkurens bandának. Jönni fognak, hogy elpusztítsák ezeket. Meg kell védened a hordókat. A Saw gépfegyver, amit kapsz tőle, remek jószág, de nincs rajta automata célzásmód. Ezt vedd figyelembe harc közben.

A banda autóval, helikopterrel, és hajón érkezik. Ha sikerült visszaverni őket, a hajón menekülő bandatagot kell megölnöd. Ő volt a kivitelezője a hordók elleni támadásnak. Az Exotics menüben vegyél magadnak egy fegyveres járőrhajót, ha eddig ezt nem tetted meg. A menekülő gengsztert vedd üldözőbe, és a manuális célzással lődd ki. Ha az automata célzást használod, akkor csak a hajóját lövöd, az meg elég jól bírja a gyűrődést. Térj vissza négerhez, az újabb küldetésért.

Nacho's Tanker

A helikopterrel kell ritkítanod az ellent. A hajón pusztíts mindent, ami mozog. Amikor a helikopter letesz a fedélzetre, három bombát kell deaktiválnod. Eljutnod a bombákig, és a vörös skála segítségével hatástalanítani, ez a feladat. Ha egyet elrontasz, kezdheted elölről az egészet. Az első bomba után a hídról, az állványos géppuskával lődd ki a két csónakot. A harmadik bombát rengetegen védik, a „Rage" mód használata kötelező.

Ha sikerrel jártál, a hajó kapitányát tedd hidegre. (Én a Bazookával odapörköltem neki, nem cicóztam vele.) Ez után kiderül, hogy mit rejtenek a konténerek. Rengeteg kábítószert, és menekülteket. Már csak a kikötőt kell bevenned, és máris tiéd a terület. A South Beach Island terület elfoglalása következik.

Macau's Fast Food

Az első üzlet, amely megvételre vár. Macau gyorséttermét kell megvenned. Az üzlettel viszont akad egy kis probléma. A cápából készült ételeket fenyegeti, hogy a halászát rendszeresen támadás alá veszik a bandák. Ha nem tud cápát fogni, bezárhatja az éttermet. Nosza irány a helikopter, és a halászt kell megvédened, amíg nyolc cápát ki nem fog. Ezután már csak Gaspar Gomez bandájával kell leszámolnod, akik az étterem körül lebzselnek. Utána vedd meg az éttermet.

Chi Peso Trattoria

Meg kell vásárolnod a Chi Peso Trattoriát. A tulajdonos bajban van, mert hamarosan fegyveresek érkeznek, hogy leszámoljanak vele. Meg kell védened, és megveheted az éttermét.

Felix-melókkal, konkurens bandák leszámolásával teremtsd elő a pénzt.

Swansong Hotel

A hotel megvásárlása 5000. 000 dollár. Előtte egy elég nehéz küldetés vár rád. Legalábbis nekem sokszor kellett nekiugranom. Beszélj a menedzserrel. Indulj a kikötőbe, és öld meg az őröket. Szállj be a csónakba. Ekkor a hátad mögé ér két fegyveres őrhajó. Legalább az egyiket lődd szét, és siess a nyomába a jachtnak. Lődd ki azt is. (A jachtot megpróbáltam rakétavetővel kilőni a partról, és nem ment a dolog).

Sun Ray Hotel

A motel vezetője egy ifjú hölgy, aki a felső emeleti lakóra panaszkodik. A lakó mellesleg egy drogdealer, aki igen

agresszív viselkedésével elijeszti a vendégeket. Látogasd meg, majd öld meg a szobába rontó rosszarcúakat, és vedd üldözőbe a dealert. (A lépcső tövében egy terepjáró áll). Egy helikopter is a nyomodba szegődik nemsokára. Akkor van vége a feladatodnak, ha lelőtted a helikoptert. Indulj vissza a hotelba, és beszélj a hölggyel. Utána már megvásárolhatod a hotelt.

Ha ez sikerült, akkor reputációs szintet kell ugranod. Vegyél valami drága bútort, vagy dísztárgyat. Ha jelzést kapsz róla, hogy megnőtt a reputációd, térj vissza a villádba. Sandman hívni fog, és a többi küldetés is megnyílik. Újabb fegyverek is várnak rád. Szereld fel magad, mert a Shoreline raktár elfoglalása a következő küldetés.

Shoreline Storage

Ezzel a lépéssel South Beach egészét birtokolni fogod. A pirossal jelzett helyre legjobb, ha hajóval érkezel. A szemközti bejárat zárva, a víz felől tudod csak megközelíteni. Ha megtetted, és bent vagy az udvaron, öld meg az őröket, majd irány a raktár. Ha a benti őrökkel is végeztél, jön az emeleti irodában a fickó. Utána még kettő ellentámadásra számíts, és ha túlélted még pár hajó is a kikötőbe érkezik. Szedd le mindet és tied South Beach egésze.

Un-Load

Három teherautót kell szerezned, mert a hajóról kirakodott árut, le is kell szállítanod. A küldetés nem áll másból, mint betörni a területre, és megszerezni a teherkocsikat. Az érkező sofőrt kell védened, amíg el nem húz a teherautóval. A harmadik teherkocsinál, egy kisebb főnököt is meg kell ölnöd. (Nem vesződtem sokat rakétavetőt neki, ahogy a csövön kifér). Egy új embert is szerzel a csapatba.

Deliver

Ennél a feladatnál ettem meg a legtöbb mérget. A három teherkocsival elindul a konvoj. Az árut a magad tehergépkocsijával leszállítod, viszonylag könnyen. Utána rendelj egy gyors kocsit, mert megtámadják a Maribel vezette teherautót. Nagyon nehéz lesz az életét megmentened, mert a támadók rengetegen vannak. Aztán pedig a rendőröket lerázva magadról, szállítsd le az árut.

Ettől a pályától kezdve, véget nem érő gürcölés kezdődik, hogy a reputációdat meg tudd növelni. Addig nem kapsz főküldetést sem. Javaslom, hogy látogasd meg a szigeteket, vállalj minél több drogszállítást, és háborúzz a bandákkal.

Ahhoz, hogy megnyíljanak előttünk a North Island Beach adta lehetőségek, a 7. szinten kell lenned.

Angel Dust Donut Shop

Menj el a gyorsbüféhez, és beszélj a tulajjal. Az üzlet megvétele nem lenne gond, de van egy kis bibi. A rendőrök odaszoktak nagyon, és már nem is fizetnek a kávéért, és a fánkért. A bejátszásban Tony megoldja a problémát. Elköt egy járőrkocsit, és elindul a hajsza. Csak le kell ráznod a zsarukat, a feladat nincs túlkomplikálva. Ezután ismét beszélj a tulajdonossal, és vedd meg a gyorsbüfét.

Whippet Gambling

Beszélj a menedzserrel, és indulj el az ott parkoló kocsival a hotel felé. A menedzser a másik autóját ellopták, ezt kell visszaszerezned. A kocsira vigyáznod kell, ne nagyon törjön össze. Üldözd, de arra is figyelj, hogy egyfolytában lő rád. Az autót meg kell állítanod, és kiszedned a fickót, majd visszavinned a menedzsernek. Ha sikeres a küldetésed, tiéd az üzlet is.

Peninsula Lounge

A bár belső irodájában keresd meg a tulajdonosnőt. Egy korrupt rendőrt kellene kiiktatnod, aki zsarolja, és védelmi pénzt szed tőle. A rendőr a bár hátsó ajtajánál lebzsel, de meglát, és elszalad. Az emberei viszont rád rontanak, síppal, dobbal, láncfűrészekkel. Verekedd át magad a sok dühös emberen, majd pattanj be a motorcsónakba, és üldözd a rendőrt. Öld meg a boldogtalant, majd térj vissza a tulajdonosnőhöz, és „potom" pénzért megveheted a bárt. (Csak azt nem értem, hogy miért nem lehet alkudni a vételárakból.)

Stein Jewelry

Az ékszerész kissé elkeseredett. A bankot egy banda rendszeresen kirabolja, és ő is ott tartja a pénzét.

A piros kocsijával kezdj neki a megtorló akciónak. A banknál parkolj le, vedd elő a fegyveredet, és lépj be. Bent elszabadul a pokol. Darálj le minden rosszarcút, majd nyomás a kocsidhoz. Követned kell a drapp kocsit, egészen a parkolóház tetejére. Küzdj meg a banda maradék tagjaival, majd mehetsz vissza az ékszerészhez. Ez az üzlet is megvehető immáron.

Coco's Lounge and Disco

Ez elég kemény dió lesz. A tulajdonosnőt egy banda ki akarja nyírni. Meg kell védened a támadástól.

A feladat megkezdésekor, rögtön két fickó támad rád. Ha megölted őket, rohanj a tetőre, mert ketyeg az óra. Ott keresd meg a távcsöves fegyvert és a rád vadászó mesterlövészt. A kék peremű épület erkélyén találod. Autókon erősítés érkezik a bandának. Lőj le, amennyit csak tudsz.

Ha mégis bejutnak az épületbe, azt a játék jelezni fogja. Ilyenkor rohanj be a tulajdonosnőhöz, és védd meg. Megint a tetőre kell menned, és megint mesterlövész vadászat lesz. Ezúttal a tetőn keresd, a kék peremű ház mellett. Ez a móka addig tart, amíg fel nem bukkan a helikopter. Találsz a tetőn rakétavetőt, és a mentőláda közelében muníciót hozzá. Ha lelőtted, következik az utolsó roham. Ezúttal a lövész az utcán lesz.

Ha végeztél a piszkos melóval irány a hölgy, aki annyira hálás, hogy megveheted a diszkóját, ha van rá pénzed.

Leopard Storage

Miután sikerült minden üzletet megvenned, a küldetés tovább folytatódhat. Ezzel a befolyásod igencsak megnőtt, induljon a háború. El kell foglalnod a Leopard raktárt. Ha sikerül, North Island Beach a tiéd lesz.

A raktárhoz odaérve, Tony egy igen szórakoztató monológgal hívja ki az ellenséget. A haverok is megérkeznek, nem leszel egyedül a bajban. Érdemes a Sawval lepusztítanod mindenkit, majd a tetőn lévő lövészeket szedd le. Ezután az egész raktárt tisztítsd meg az ellenségektől. Ki kell nyitnod a kaput, hogy bejöjjenek az embereid is. Ekkor megjelenik két helikopter, a garázsban megbújva rakétavetővel megoldhatod a problémát.

Ezután megfutamodik az ellenség, és tiéd minden North Island Beach-en. Nemsokára Sandman telefonál, veszélyben a drogültetvénye elkelne némi segítség.

The Plantation

A repülővel indulj a szigetre. A piros jelzésre állva elindul a balhé. Nem szabad hagynod, hogy a géppuskát kezelő emberek meghaljanak. Ha vettél rakétavetőt, akkor az autóval érkezőket felrobbanthatod vele. A gépágyú mögé is bepattanhatsz, ha sűrűsödik az ellenség rosszindulata.

Amikor elül a csata, menj a házhoz. Lesz némi ellenállás, de nem vészes. Beszélj Sandmannel. Meg kell védened

a kolumbiaiak bosszújától. Megindul a támadás. A rakétavetőt tartalékold az érkező helikopterekre. Két irányból is érkeznek a gerillák. Bár elég zűrös a helyzet, nem olyan nehéz a feladat. Mindig maradj Sandman mellett, és nem lesz probléma.

Ha sikerült legyűrni a modortalan társaságot, Sandman megkér, hogy tegyél pontot az ügy végére. Neked kell befejezni a háborút. Tranquilandia szigetére kell menned, az ellenség főhadiszállására.

Tranquilandia

Nekem ez a küldetés tetszett legjobban. Élvezetes volt a szigeten „vadkacsa vadászatot" tartani. A feladatod a következő: Három táborból kell megszerezni a kábítószer csomagokat. Vannak még kimentésre váró túszok, de nem tudtam rájönni, mit ad a játék, ha megmentem őket. Ha meghalnak, az sem befolyásolja a küldetést.

Először is vegyél a fegyver dealertől távcsöves puskát. Csónakkal érkezz meg a kijelölt pontra. Ölj meg mindenkit, majd szedd össze a kokót, és szerelkezz fel lőszerekkel. Innentől kezdődik a három tábor felszámolása. Közelítsd meg a táborokat, a térképen jelzett helyen. Amikor felfedeznek, (mert felfedeznek) guggolj le, és a távcsövessel ritkítsd őket. Közben nyomogasd a B gombot, így megtelik a „Rage" méter. Aktiváld, és a géppisztollyal kiirthatod mindet.

Kutasd át a tábort, szedd össze a kokót, szabadítsd ki a túszt. (A túsz követ téged, de nincs fegyvere, ezért megölik úgyis.) Mindhárom tábornál ez lesz a szisztéma. Az utolsónál ne szállj rögtön partra, mert a géppuskások leszednek. Csald a kolumbiaiakat a vízbe, és ott lelövöldözheted mindet. Ha végeztél a táborokkal, szállj csónakba, és juss ki a nyílt tengerre. Sandman kikötőjében köss ki, és beszélj vele. Az utolsó feladatod Sosa megölése. Ezzel minden ellenlábasod eltetted az útból.

Az utolsó pálya azonban kemény lesz. Ahhoz hogy ez elérhető legyen, reputációs szintet kell lépned. Vásárolj valami milliós vackot, egy Ming korabeli váza megteszi. Esetleg egy inka múmia is jól mutatna a kredencededen. Ha elérted a következő szintet, irány a repülő és Bolívia.

The End

Gaspar Gomez, Sheffield, és Sosa, kissé feszült a ténykedéseid miatt. A tanácskozást egy távoli robbanás szakítja félbe. Tony Montana megérkezett és köszöni, jól van.

A kertben elszabadul a pokol. (Előrelátóan felszerelkeztem fegyverekkel, amelyek itt elérhetetlenek lettek. Egy Desert Eagle állt rendelkezésemre mindössze.) Húzódj fedezékbe, és öld, akit érsz. Szerezd meg az AK-47-est valamelyik őrtől. A „Rage" mód itt létfontosságú szerepet kap.

A taktika: Húzódj fedezékbe, és lődd az őröket. Amikor a „Rage" mód megtelik, ronts elő, majd húzódj vissza. Egy idő után elfogynak az őrök, és indulj Sheffieldhez. Végezd ki a nyavalyás ügyvédet, és vedd el a rakétavetőjét. Robbantsd be vele a kaput a piros jelnél.

Gaspar Gomez következik. Futnod kell utána, mert az emberei megállás nélkül özönlenek az épületbe. Ha átverekedted magad az emberein és utolérted Gomezt, végezz vele. Sosa jön, itt egy bejátszás következik. Légy résen, mert a párbeszéd végén fegyvert ránt. Ha kivégezted Sosát, megtekintheted Tony nagylelkűségét a testőrrel szemben. A következő helyszín a villa, és a filmből visszaköszönő fürdőkádas jelenet. Mindent elértél, Tony a csúcsra ért.

A játékleírást készítette:
Waldmann Béla

OKAMI

PS2

Játékleírás:

EASTERN NIPPON

Réges-régen, Shiranui és Nagi legyőzték Kamiki városában a gonosz 8 fejű Orochit. Azonban 100 év elteltével valaki elmozdítja a legendás kardot, mellyel Nagi elpusztította Orochit és ismét elszabadul a gonosz. 100 éve Kamiki lakói egy szobrot állítottak Shiranui emlékére. Ide érkezik meg most Sakuya, a fák istennője, hogy újjáélessze a legendát.

Sakuya egy varázslattal felébreszti az alvó szobrot. Mostantól ő Okami Amaterasu. Sakuya megkéri Okamit, hogy hozza vissza a békét a világba, miután elmesélte neki mi történt. Sakuya ruhájából előugrik Issun, az artista, aki a Denkomaru kardot birtokolja. Ő a Ponc' Tan nép egyik képviselője, aki képes az istenekkel szót érteni. Okamival tart és hasznos tanácsokkal fogja ellátni útjaik során.

A föld megremeg. Sakuya elmondja, hogy le kell tépned a nagy gyümölcsöt a fáról, hogy visszatérjen az élet a faluba. Azonban, mint Issun is említi, ez egy nagyon magas fa, tehát szükséged lesz speciális képességekre. Jelenleg a Kamiki faluban tartózkodsz. A nagy fa alatt lévő átjárón menj be River of the Heavensbe.

River of the Heavens

A híd előtt találsz egy Origin Mirrort. Ezeknél a tükröknél tudod elmenteni a játékállásaidat. Ments egyet és menj át a hídon. Szemben találsz néhány korsót. Ha ezeket szétvered, pénzhez, azaz yenhez juthatsz. Jobbra kerüld meg a sziklát és ugorj fel. Néhány korsót ismét szétverhetsz, valamint a ládából felvehetsz egy Holy Bone S-t, ami amellett, hogy Amaterasu kedvenc eledele, visszaállít 3 egységet a Solar Energyből, vagyis Okami életéből.

Elérsz egy hídhoz, ami le van szakadva. Issun megmutatja a 13 festő technika első elemét, a Rejuvenationt. Ezzel a technikával pótolhatod és módosíthatod a környezetedben lévő bizonyos dolgokat. Issun megrajzolja a hidat, és már mehetsz is tovább.

Miután átmentél a hídon, láthatod, hogy nem tudsz továbbmenni, mert hiányzik a folyó, amin átúszhatnál. Menj fel jobbra, ahol az égen a sárkány csillagképe rajzolódik ki. Pótolnod kell a hiányzó csillagot a bal oldalon (R1+Négyszög), hogy a sárkányisten megelevenedjen. Yamigami a Restoration képesség istene.

Miután megszerezted a képességet, menj le, és jobbra rajzold meg a folyót, hogy átúszhass rajta. (R1 lenyomva + Négyzet). Ússz át és vedd fel a ládában lévő Astral Pouchot. Verd szét a korsókat, amikben a pénz mellett almát, körtét és narancsot is találsz. Ezek az Astral Pouchba kerülnek, ami ha megtelik (200), akkor egy plusz életed lesz, ha esetleg meghalnál. Menj át az ajtón Nagi barlangja felé. Az ösvényen teljesen menj végig, amíg le nem érsz a barlangba.

Szemben a hős Nagi szobrát láthatod, azonban az elmúlt 100 évben az istenek nem szenteltek nagy figyelmet ennek a szentélynek. A kard teteje letört, ezért vissza kell rajzolnod. Miután ezt megtetted a szobor ismét teljes fényében ragyog. Megjelenik az égen egy újabb csillagkép. Rajzold be a hiányzó csillagot, ami az egér orránál van, és ha sikerrel jársz, feléleszted Tachigamit, a Power Slash technika mesterét. Issun elmeséli, hogy amikor Shiranui meghalt, az ereje szétoszlott a 13 isten személyében. Issun látni szeretné az új technikát, ezért húzz az ecsettel egy vízszintes vonalat a szikla közepén,

ezzel elmetszed azt. Az ellenfeleknél ezt a technikát remekül alkalmazhatod majd. Issun állítása szerint, most már le tudod szedni a Power Slashsel a Sakuya által említett gyümölcsöt.

Kövesd a nyilat, és az utadat álló kaput egy ecsetvonással vágd ketté. Visszafelé menet megtámadnak a Green Impek. Végezz velük a Power Slash technikával vagy a Divine Retributionnel. Miután tovább haladsz a nyíl irányába, ismét megtámadnak. A győzelem eredménye egy Ink Bottle, ami egy teli üveg tintát tartalmaz. Jól jön, ha majd rajzolnod kell. Elnyersz még egy Spirit Glove S-t is, ami a Solar Energyt állítja egy kicsit vissza. Miután már szinte teljesen visszaértél, érdemes a hídnál menteni, ahol már korábban is tetted. Menj vissza Kamiki falujába a nagy fához, és egy ecsetvonással vágd le a nagy gyümölcsöt a fáról.

Az élet visszatér a faluba és minden színpompássá változik. Issun szerint még sok feladat van hátra. A falu még veszélyben van a környéken garázdálkodó szörnyek miatt. Indulj előre, le az ösvényen, majd a kereszteződésnél menj jobbra, lefelé az úton, egészen a hídig, aminek a túloldalán találsz egy tükröt. Ments, majd menj oda két falubélihez, hogy megjelenjen az utat mutató nyíl. Issun állítása szerint tenni kell valamit az éggel. Kövesd a nyilat, egészen a magaslat tetejére és rajzolj egy kört az égre. Ez lesz az új nap, ami megvilágítja a világot.

Miután visszatér a napfény a világba és megtanultad a Sunrise technikát Mr. Orange megérkezik Okamihoz, aki a farkas kiléte felől érdeklődik. A beszélgetést pár Imp megzavarja. Okami elhajítja Mr. Orange-et, mielőtt baja lenne. Végezz az Impekkel, majd a harc után nyisd ki a szemben lévő ládát, amiben egy Feedbaget találsz. Ezzel etetni tudod az állatokat. A játék történetét ez nem befolyásolja. Ha kipróbáltad az etetést a madarakon menj le az ösvényen. Lent két falubelivel is találkozol. Komusa feje felett egy üveg van, nála gyakorolhatod a harcot. A másik pedig Mr. Orange, aki még mindig csillagokat lát az eséstől. Menj le balra az emberekhez. Fent egy nagy szikla eláll ja a faluból kivezető egyetlen utat. Beszélj a Merchanttel, aki próbálja eltaszítani a sziklát az útból. Ezután ismét megtámadnak és most egy Red Imp is beszáll a küzdelembe.

Miután legyőzted ellenfeleid, kicsit felturbózhatod Okami képességeit. A Merchant szerint Susano képes segíteni a szikla eltávolításában. Kövesd a nyilat Susano házához, aki éppen alszik. Bent verd szét a hordót, hogy be tudj menni, majd keltsd fel az alvó Susanót. Nem nagyon hajlandó kötélnek állni, ezért Okaminak a hátán kell elvinnie. Menj ki a házból és vidd Susanót a sziklával küszködő Merchanthez. Úgy tűnik, Susano mégsem akkora hős mint amekkorának vallja magát. Azt állítja, hogy edzenie kell ekkora feladathoz. Menj vissza Susano háza mellé, ott megtalálod amint éppen iszogat. Egyenlőre csak heverészik és Shake-et inna ha lenne. Menj a rizsültetvényben matató Kushihoz, aki elmondja neked, hogy egy szörny megrongálta a vízimalmot. Így most nem tud jó rizst termelni. Jó rizs nélkül pedig nem tud jó Shake-et készíteni. Menj oda a törött malomkerékhez és rajzold meg a hiányzó darabját az ecsettel. Kushi nagyon örül, hogy ismét működőképes a malom. Menj be a házba és beszélj vele. Hálája kifejezéseként egy korsó Shake-et ad. Vedd fel (Háromszög) és menj ki vele a heverésző Susanóhoz. A Shake láttára rögtön felpattan és neki is kezd az edzésnek, azonban a dolog nem nagyon jön neki össze. Amikor megindul a bábuk, majd a szikla felé; akor válts festmény módra és a Power Slash technika segítségével

hasítsd szét őket. Susano azt hiszi, hogy ő csinálta, és gyorsan el is szalad a nagy sziklához. Amikor meglendíti a kardját, ismét válts festmény módra és hasítsd szét a sziklát. A Merchant nagyon hálás, hogy megtisztult az út és folytatja üzleti útját. Susano teljesen el van ájulva magától és szörnyvadászatra indul.

Sakuya ismét feltűnik és egy újabb feladattal bíz meg. Kevés az energiája ahhoz, hogy megjutalmazhasson tetteidért, ezért meg kell találod a Guardian Saplingeket. A térképen láthatod, merre vannak. Ezek hasonlóak Sakuya fájához, de ki vannak száradva. Balra vásárolhatsz a Merchantnél. Menj előre Shinshu Fieldbe.

Shinshu Field

Ez a hely még nem tért vissza régi pompájába, mert legnagyobb részét átok borítja. Menj le az ösvényen, és máris megtalálod az első Guardian Saplinget. Végezz a környéken lévő ellenfelekkel, majd menj a rossz állapotban lévő fához. Nem tudsz mit tenni, még el kell sajátítanod a Blossom technikát, amivel majd feléleszthetted. Menj arra, amerre a nyíl alakú tábla mutat, Hana Valleybe.

Hana Valley

Ments a tükörnél, majd szemben az ösvényen vedd fel a ládából a Travelers Charmot. Menj át a fahídon és küzdj meg a tűznél táncoló Impekkel. Legyőzésük után Okami széppé varázsolná ezt a helyet, azonban az átok erősebb és minden marad úgy, ahogy volt. Menj át az alagúton, de előtte verd szét a korsókat a Feedbag Fishért. Menj tovább az ösvényen, míg egy különös fával nem futsz össze, ami a rothadó gyümölcseit feléd dobálja. A Power Slash technikával üsd vissza amikor feléd dobja, majd ha elkábult a fa, ismét a Power Slashsel vágd ketté. Feljebb találsz még egy fát, azt is intézd el így, majd menj át a függőhídon. Jobbra menj felfelé, végezz a fákkal és eljutsz egy elátkozott képhez, ami a sziklafalba van vésve. Küzdj meg az Impekkel, amik ellen jó taktika, hogy amikor előbújnak a földből, mögéjük ugrasz és onnan támadsz. Ilyenkor nem tudja mi a helyzet, és kérdőjelek jelennek meg felette. A győzelem után az elátkozott képről megszűnik az átok és a sziklánál Susano tűnik fel, aki megint egy sziklával erőlködik. Nem örül a látogatásodnak, úgyhogy most ne is foglalkozz vele. Állj a sziklán lévő nagy kép előtt elhelyezkedő emelvényre és rajzold fel a nagy ecsettel (R1+Négyszög) a hiányzó napot. Ennek hatására megnyílik az út és Susano továbbhaladhat. Kövesd példáját és menj előre a sziklafalig. Ugorj fel rá és menj tovább.

Szemben egy apró növény remeg a szellőben. Balra hasítsd szét a barlang előtt lévő deszkákat, majd bent ments a tükörnél. Menj be a belső terembe, ahol épp Susano próbál megküzdeni egy alvó medvével. Amikor megint nekiiramodik a fáklyának, a Power Slashsel hasítsd szét őket, majd végül a medvén is húzd át az ecsetet. Mindössze annyi történik, hogy az alvó medve leesik a gömbről és alszik tovább. Miután Susano továbbállt, görgesd ki a kristálygömböt a barlangból és vidd fel a növénytől balra lévő emelvényre. Gurítsd a tóba és működésbe lép a szökőkút. Ezután állj a vízeséssel szembe és rajzolj egy napot az égre. A napfény megvilágítja a kristályt és felszabadul a benne lévő energia. A kis növényből rövid időn belül fa lesz. Az égen egy újabb csillagkép jelenik meg. Pótold a két hiányzó csillagot és életre kel Shakigami a Bloom technika képviselője. Shakigami mindazonáltal a Gods of Flora triumvirátus egyik tagja. Rajzolj egy nagy kört a fa körül, ezzel kipróbálva a Bloom technikát. Ha sikerrel jártál, a fa virágokba borul és egész Hana Valleybe visszatér az élet.

Indulj visszafelé, útközben intézd el az Impeket. Menj tovább visszafelé, útközben vaddisznókat is etethetsz. Intézd el a dobálódzó fát, majd az átkozott területre rajzolj egy kört, hogy megtisztuljon. Jutalmul egy tekercset kapsz. Menj tovább visszafelé, pusztítsd a dobálódzó fákat, majd a tűznél lévő Impeket is. Ezután megetetheted a majmokat ha úgy gondolod, és ments a tükörnél. Menj át Shinshu Fieldbe.

Shinshu Field

Menj a fához ami a tér közepén áll és használd rajta a Blossom technikát. Ezzel megszűnik az átok és minden virágba borul. Vedd fel a ládában lévő Flee-ing Bottle-t. Menj le az ösvényen az elátkozott kunyhóhoz és tisztítsd meg a gonosztól. A harc után szedd fel a ládában lévő Vengeance Slipet, ami rövid időre sérthetetlenné teszi Okamit, ha alkalmazod. Menj az Agatha Forest felé vezető tábla irányába. Majd fent a dombon, ahol a táblán a Doja felirat áll, fordulj jobbra. Itt megetethetsz pár lovat. Tisztítsd meg a terepet, etesd meg a malacokat, ha van nálad Feedbeg Seeds, majd menj be a Dojóba. Beszélj Onigiri Sensei-el és tanulj nála, persze ez nincs ingyen. A Fleetfoat technika 10000 yen, míg a 4 Winds 5000 yen. Ha gyűjtögettél, akkor meg tudod venni a technikákat, sőt még a többit is. Bent a teremben gyakorolhatsz. Miután ezzel megvagy, menj ki a Dojóból és indulj fel a dombon a két nyíl alakú útjelző táblához.

Menj jobbra Agatha Forest felé. Tisztítsd meg a vízi út mellett a növényzetet és a helyén egy repedés marad. Ne menj be Agatha Forestbe, hanem kicsit ettől vissza, menj le Shirine-be, a vízparti házhoz. Menj be és beszélj Mikával. Kapsz tőle egy listát az elpusztítandó szörnyekről. Ezek a szörnyek csak éjjel jönnek elő. Ha éjszaka találkozol az egyikkel, akkor a harc után ki kell húznod a nevét a listáról. Menj ki a házból és menj a Pyrotechnis't House felé. Egy lefelé vezető fahíd visz a ház elé. Itt egy halszerű szörnnyel kell megküzdened. Végezz vele, majd nyisd ki a háznál lévő ládát, amiben egy tekercs van. Az ajtón egy üzenetet találsz, miszerint este kell visszamenned, ha otthon akarod találni a ház tulajdonosát. Várd meg míg besötétedik, addig menj vissza le a vízparti házhoz és az ösvényen menj egészen a Moon Cave bejáratáig.

Moon Cave

Ahogy átlépsz, egy átkozott helyre kerülsz. A barlangba Orochi lett száműzve 100 évvel ezelőtt. A gonosz erőktől nem tudsz bemenni. Menj vissza Shinshu Fieldbe.

Shinshu Field

Várd meg, amíg besötétedik, addig gyűjtögess némi yent. Amikor eljött az éjszaka, menj vissza a Tama házához, most már be tudsz menni. Azonban ő nem nagyon akar beszélgetni Okamiékkal, de a zaklatásra megered a nyelve. Egy képet mutat a falon, azt az ábrát kell majd lerajzolnod. Tama tűzijátékokat készít. Amikor bepakol mindent a tálba, rajzold rá az ábrát. (Egy kör és egy kanóc). Ha sikerrel jártál, akkor egy szép tűzijáték lesz az eredmény. Az égen egy újabb csillagkép jelenik meg. Pótold a két hiányzó csillagot és Bakigami, a Cherry Bomb technika vaddisznó istene feléled. Próbáld ki a Cherry Bomb technikát a falon lévő repedésen. Rajzolj rá egy bombát és felrobban. Vedd fel a kis barlangban a Rat Statue-t. Most menj vissza Kamiki Village-be. A nagy kiírások segítenek, ha a horizontot nézed, nem lehet eltéveszteni.

Kamiki Village

Egészen Sakuya fájáig menj vissza, azonban a nő most nem jön elő. El kell menned Mr. Orange-hez, talán ő majd segít. Indulj vissza, és a kereszteződésnél menj balra fel, ahol először kellett napot rajzolnod az égre. Mr. Orange éppen ott táncol. Egyenlőre nem tud neked segíteni. Menj le a faluba és beszélj a híd mellett lévő Komusóval. Van 15 fa ami elég rossz állapotban van a faluban, ezek masnival meg vannak jelölve. Ezeken a fákon a Bloom technikát kell használnod, hogy virágba boruljanak. A fák többsége a kis faluban van, a többit a felfelé vezető úton és az emelvény felé van, ahol most Mr. Orange táncol. Miután az összes kivirágzott beszélj ismét Komusóval. Ezután menj fel ismét Mr. Orange-hoz, aki felhörpint egy Shake of Valor-t. Most már képes arra, hogy a nagy fát is virágba borítsa Okami segítségével. Mr. Orange néhány virágbimbót ki tud pattintani, de a többieknél rád van utalva. Gyorsnak kell lenned. Amint egy virágbimbót mutat alkalmazd a Blossom technikát. Csináld ezt addig míg a nagy fa teljesen virágba nem borul.

Shakuya végre elő tud jönni. Nagyon boldog, hogy visszanyerhette erejét segítségeddel. Meg is ajándékoz sok-sok Experience-szel. Az égen egy újabb csillagkép jelenik meg. Pótold a két hiányzót és a másodikra Flora God, Hasugami is feléled. Ő a Water Lily technikát adja át neked. Issun el is vezet a vízpartra. Rajzolj egy kis kört a vízre és máris egy nagy liliomlevél kerül oda. Ugorj át a levélről a kis szigetre és vedd ki a ládából a Sun Fragmentet. Ha hármat összegyűjtesz ebből, akkor a Solar Energy 1 egységgel megnövekszik. Menj át Shinshu Fieldbe.

Shinshu Field

Borítsd virágba út két oldalán lévő masnis fákat a Bloom technikával. (Az L2 lenyomásával láthatod, hová kell menned, jelenleg Agatha Forestbe). Menj fel a dombon és menj a barlanghoz, amiben csordogál a patak. Ez Agatha forest bejárata. A bejárat melletti repedést robbantsd ki és vedd fel a ládában lévő Coral Fragmentet. Menj le a vízhez és a Water Lily technika segítségével rajzolj leveleket a vízre. Haladj azokon előre, majd ugorj fel a sziklára. Robbantsd ki a falat a repedésnél, majd menj át az átjárón.

Agata Forest

Az erdő szinte teljes egészében el van átkozva. Menj le jobbra, végezz ellenfeleiddel, majd balra indulj lefelé a kis farámpán. Ezután menj be jobbra a barlangba, amiben egy kis kunyhót találsz. Ments a tükörnél, majd menj be a kunyhóba. Vedd fel a ládában lévő Stray Beadet. Ha összegyűjtöd mindet, titkos díjban részesülsz. Beszélj a szoba végében lévő jósnővel, aki a csontokból jósol. Azt mondja látomása volt. Jósoltasd meg vele a jövőt, és hasznos információkkal lát majd el. Agatha Forest nagy fája, a Guardian Saplings egy rejtett helyen van. Menj ki a barlangból és balra menj fel a dombra, ahonnan lejöttél. Ha lenézel a bejárat előtti sziklafal aljára, láthatod, hogy van lent egy barlang. Menj fölé, majd ugorj le az átkozott terültre, és gyorsan menj be a barlangba. Egy Cherry Bombbal robbantsd ki a falat, hogy bejuss a fához. Nincs más dolgod, minthogy a Bloom technikát alkalmazva körberajzold a nagy fát.

Az átok megszűnik az erdőben, és minden meseszéppé változik. Vedd fel a ládából a Devon Beastet. Ez egy újfajta fegyver, amellyel megvédheted magad harc közben. Választhatsz, hogy melyik legyen az elsődleges és másodlagos fegyvere Okaminak. Menj ki a barlangból. Fent a fán egy ismeretlen alak ücsörög. Mint később kiderül Wakának hívják. Kivételesen nem tűnik barátságosnak, ezért meg kell küzdened vele. Legyen

az elsődleges fegyvered a Devon Beast. Ezzel hatásosan tudod sebezni többször egymás után. Amikor feléd lő valamit, nyomd meg a Háromszöget, ezzel pajzsot állítasz Okami elé.

Miután legyőzted Wakát, a környéken számos gumót találsz, amikben hasznos dolgok rejlenek. A Bloom technikával tudod felnyitni őket. Menj a kis szigeten pecázó Kokarihoz. Elmondja, hogy Ume-val találtak egy ősi épületet, a Tsuta Ruins-t. Egy kulccsal bejutottak, de egy iszonyatos szörnyeteg megrémisztette őket. Kokari lezárta az ajtót, így Ume csapdába esett. Kokari ráadásul véletlen beleejtette a kulcsot a vízbe. Se zsinórja, se horga sincs, hogy kipecázza.

Ezután menj be a tóparton lévő kunyhóba, ha eljött az éjszaka. Beszélj Karudedal, akitől megtudod, hogy a Nara folyó a nagy vihar következtében lerombolta a Kusha Village-hez vezető hidat. Kérte a fiát, hogy kezdjenek el dolgozni egy új hídon, de a fia túl elfoglalt a kutyája, Ume miatt. Menj ki a házból és a bejárattól balra megtalálod Tsuts Ruins bejáratát. A kulcs azonban még mindig a vízben van. Tsuta Ruins bejáratától jobbra ismét megtalálod Susanót. Egy új technika kifejlesztésén dolgozik. Hagyd békén, miután beszéltél vele.

Menj tovább jobbra. Egy árussal találkozol az útjelző táblák mellett. Indulj Taka Pass felé, ahol a vad folyó elmosta a hidat. Nincs még olyan technika a birtokodban, amivel itt tenni tudnál valamit. Menj vissza a barlangba, ahol a jövendőmondó 500 yenért ismét jósol neked. Miután megvan az információ, menj ki a kunyhóból és ments a tükörnél. Menj ki a barlangból és menj a síró Kokarihoz. Ronts neki (Négyszög), hogy nekiálljon pecázni. Az ábra mutatja, hogyan kell horgásznod. Rajzold be a zsinórt a bot és a halak szája között, így tudod megakasztani őket. Nem feltétlen hal fog ráakadni, de a fő cél a Giant Solmon kifogása. Amikor rákapott valami fordítsd az analógkart a hal úszásának ellentétesen. Amikor a part közelébe ér nyomd meg a megjelenő gombot. Ha kiemelkedik a vízből, válts a festmény módra és húzd át rajta az ecsetet. Ezzel adsz neki egy Power Slasht. Az óriás hal – Giant Solmon – kiterül a parton és kiköpi a kulcsot. Kokari rögtön ráveti magát. Vedd el tőle (Négyszög), és vedd fel (Háromszög). Vidd a kulcsot Tsuta Ruins kapujához, és az kinyílik.

Tsuta Ruins

Miután beléptél, indulj jobbra. Menj át az ajtókon, majd elérsz egy sziklához, ami előtt van egy gumó. Ugorj fel a sziklára, fent egy barlangot látsz. Rajzolj liliomleveleket a vízre, hogy átmehess a sziklához, majd ugorj fel és menj be a barlangba. Szemben látsz egy kőgolyót, ezt most hagyd ott, egyelőre menj lejjebb. Egy Bud Ogre támad rád. Csak akkor tudod megsebezni, ha előbb felnyitod. Csapkodd meg, majd használd rajta a Bloom technikát ha megjelenik a piros kör. Ekkor szétnyílik, most már sebezhető. H a végeztél vele, a kőgolyó kristálygömbbé válik. Gurítsd le a gombra, hogy kinyíljon az ajtó.

Menj be az ajtón, és itt újból rád támadnak. Üsd őket, amíg meg nem jelenik a kör és használd rajta a Bloom technikát. Ha szétnyílt a burok, csapkodd meg, míg el nem pusztul. Miután végeztél velük, menj a fatörzshöz. Apró gombák vannak rajta, de ha az égre rajzolsz egy napot, akkor a gombák hatalmasra nőnek. Ugrálj fel a gombákon és menj végig a folyosón. Issun egy idő után veszélyt szimatol. A kőhíd megremeg alattad, és szakaszosan leszakad. Gyorsan szaladj előre és menj be az ajtón. Eljutsz egy különös zárig. Egy nagy szem van rajta, itt még nem tudsz bejutni. Jobbra ugrálj le a sziklákon és

menj az utadat elálló Blockheadhez. Két gyenge pontja van, ezek meg is jelennek neked. Nem kell mást tenned, mint az ecsettel két pontot festeni az érzékeny területre. Ennek hatására Blockhead szétrobban és a helység közepéből felszabadul a természet energiája.

Átvezető hidak jönnek létre a sziklaszirtek között, így majd fel tudsz menni. Vedd fel a terem közepén lévő kulcsot és vidd fel a most már erősen izgatott állapotban lévő egyszemű zárhoz. Amikor kinyílik az ajtó, menj be, végezz az Impekkel és indulj a kőhídra. Rajzold meg az ecsettel a leszakadt darabot és menj tovább. A tükörnél ments egyet és menj át az ajtón.

A következő helységben három elátkozott kunyhót kell megtisztítanod az ellenfelektől. Ha ez megvan, a szikla tetején lévő fatörzshöz menj oda és rajzolj egy napot az égre. A sugarak hatására megnőnek a gombák. Láthatod, hogy a vízesést beszennyezik a vízköpők. Ugrálj fel a gombákon és hasítsd szét a vízköpőket az ecsettel. Ennek hatására a vízesés és a környezet megtisztul. A víz folyását követve menj el a legalsó szinte. A Water Lily technikát használd. A legalsó szinten megnyílik egy fényes átjáró, ugrálj bele a kis szigeteken keresztül. Bent 3 átkozott terület is van. Használd rajtuk a Bloom technikát és az indaköteg feletti repülő gumó szétnyílik.

Az égen megjelenik egy csillagkép. Rajzold be a 2 hiányzót és Tsutagami, a harmadik Flora God is megelevenedik. Ő a Vine technikát képviseli. Rajzolj egy hullámot a szétnyílt virág és Okami között. Az ecset automatikusan bepozícionál a kellő pontokon. Ennek hatására egy inda a virágra rántja Okamit. Haladj ezzel a technikával felfelé a virágokon egészen a fent lévő ajtóhoz. Menj át rajta, majd jobbra vedd az irányt fel a spirálon. Fent látsz egy virágot, a Vine technikával menj rá, majd a felfelé a többin. Végül felérsz a szobor tetejére, amin 4 sárga kampót látsz. Kösd össze ezeket a kampókat a virágokkal és a szoborfedél felemelkedik. Ugorj le a lyukba és ments a tükörnél.

A szobrok szétverésével rengeteg mindenhez hozzájuthatsz. Menj be az ajtón, majd végig a folyosón egészen a felfelé vezető lépcsőig. Menj fel rajta és nyisd ki a különös ajtót. Az ajtó mögött egy átjáró található. Választhatsz, hogy átmész rajta vagy visszafordulsz. Menj át rajta.

Szemben egy Golden Gate-et látsz. Ez a kapu Checkpointként funkcionál. Ha meghalsz játék közben, innen folytathatod, azonban ha kilépsz, akkor az utolsó tükörnél való mentésedtől folytathatod. Menj tovább, míg Ammy és Issun le nem esik a sziklapárkányról. A teremben egy hatalmas virág van melynek közepén ott fekszik Kokari kutyája, Ume. Okami nekiiramodik, hogy kimentse, azonban egy sötét árny egy gömböt hajít Okami felé. Majdnem sikerül elkerülnie a csapást, de miközben átfordul a levegőben a gömb felett, a farka hozzáér. A virág, ami valójában egy Spider Queen, feléled és meg kell küzdened vele.

Spider Queen

A hatalmas óriáspók sokféleképpen támad rád. Mindig próbáld elkerülni csapásait. Időközönként egy zacskószerű képződmény türemkedik elő a feje és a potroha között. Ezt kell a Power Slash technikával széthasítanod. Ekkor a pók orra bukik és a potroha égnek áll. A végén lévő kampók közül köss össze kettőt a lebegő virágokkal, hogy szétnyíljon a pók potroha. Ekkor feltűnnek a kör alakban sorakozó szemek. Ezeket a szemeket kell megsemmisítened. Addig ismételgesd ezt a folyamatot, míg az utolsó szemet is elpusztítod. Ennek hatására az óriáspókból

egy hatalmas virág lesz. A közepében pedig Ume mellett ott rejlik egy új fegyver is.

Okami kiviszi az alvó Ume-ot Kokarinak, aki még mindig a kulccsal van elfoglalva. Kis idő kell hozzá, hogy észrevegye Ume-ot. Kokair most már boldog, és úgy érzi megváltozott. Ume elhozta neki apja régi pecabotját, amit még Kokari vesztett el réges-régen. Ennek örömére Kokari el is indul, hogy megjavítsa a hidat.

Indulj Taka Pass felé, ahol Kokari már a pecabottal átdobott a túloldalra. A háborgó zuhatagban egyszer csak feltűnik Susano, aki épp egy új technikán dolgozik. Okami beleharap Kokari ruhájába, és amikor Susano a farönkkel nekimegy a zsinórnak, Kokari, Ume, Okami és Issun, Susano mögé kerülnek. Meg kell állítanod a farönköt, mielőtt elérné a vízesést. A part két oldalán virágok fognak megjelenni. Ezeket kell összekötnöd a farönkön lévő kampókkal. Gyorsnak kell lenned mert időre megy és a virágok is gyorsan tovább zuhannak. Miután rögzítetted mind a 6 ponton a farönköt, az indák visszarántják és a kis társaság a partra kerül. A farönk pedig most már egy új hídként funkcionál. Menj át az új hídon Taka Passbe.

Taka Pass

Menj előre, ments a kútnál és haladj tovább az ösvényen a szilán lévő repedésig. Robbantsd ki a Cherry Bomb technikával és menj végig az alagúton. Itt ismét összefutsz Wakával, azonban most nem lesz könnyű a küzdelem. Az elsődleges fegyver a Devont Beads legyen. Kitartóan kell harcolnod ellene, hogy legyőzd. Miután az sikerült, feladatot kapsz tőle. Ehhez azonban szükség lesz a Serpetn Crystalra, valamint egy új technikára. Kövesd Wakát fel az emelvényen át és menj ki a szabadba. Jobbra menj végig az ösvényen a nagy fa felé és a leszakadt hidat javítsd ki az ecsettel. Ezután használd a fán a Bloom technikát, hogy megszűnjön az átok Taka Passben.

Ugord át a kerítést és menj egyenesen át Kusa Village-be. Az elágazásnál menj fel jobbra egészen a kis hídig ahol egy nagy ház van. A falut furcsa átok övezi. Nem tudod használni az ecsetet. Menj oda Princess Fuse-hoz, aki egy gonosz Blue Imp szállt meg és szabadítsd meg tőle. Ennek hatására az átok megszűnik a faluban. Fuse a Gale Shrine hercegnője elmondja, hogy a malom a Kamiji hegyen van. A szél istenével, Kazegamival kell találkoznod, hogy megtanuld a technikát amivel beindíthatod. Beszélgess vele addig, amíg meg nem ajándékoz a Canine Trackerrel. Ezzel meg tudod keresni az 5 Satemi Canine Warriort, akik a Satemi House-t védték.

Kusha Village-en belül található 5 kutya. Őket kell megkeresned. Az első a fekvő Susanótól nem messze van a sziklafal mögött, ahol a repedés van. A Canine Trackerrel bemérheted a közelségét. Robbantsd ki a sziklát egy Cherry Bombbal és beszélj Rei-vel. Elmondja, hogy éhes, ezért adj neki húst. Ha nincs a cuccaid között hús, kénytelen vagy egy árusnál venni. A második kutya a főtéren lévő kút mellett van az átkozott területen. A neve Shin. Őt is meg kell etetned. Ezután a harmadik innen nem messze van. Fent van egy lebegő virág a magasban lévő út mellett. A Vine technikát alkalmazva rántsd fel oda Okamit és menj a deszkából álló úton egészen a sziklába vájt barlangig. Bent megtalálod Ko-t a harmadik Satomi Canine Warriort. Etesd meg és menj ki a barlangból. A negyedik kutya Mr. Bamboo házánál van, a heverésző Susano után. A Canine Tracker jelzi, hogy a kutya a fában van, aminek világít a törzse. Vágd ketté a fát és etesd meg őt is Az ötödik kutyát Princess Fuse házánál találod az úton. Tei nem közelít barátságosan feléd.

Válaszd a harcot. Rakj közvetlen elé Cherry Bombokat, és így könnyen megnyerheted a csatát. Az 5. Warrior megtalálása után Fuse megkér, hogy további 3 kutyát találj meg. Ezeket be is jelöli a térképen. Hagyd el a falut és menj Sasa Sanctuarybe.

Sasa Sanctuary

Ez az a hely, ahol Mr. Bamboo-nak találhatsz bambuszt. Menj előre a nagy épületig. A verebeknek nem tetszik, hogy betolakodsz a Sarrow Clan területére és riasztják a nagyfőnököt Big Daddy Jambát. Jamba lányát elrabolták. Addig itt nem juthatsz be, amíg meg nem találod. Menj vissza Taka Passbe. Rögtön balra indulj a lent fekvő házhoz. Meg kell várnod, míg éjszaka lesz, csak akkor tudod végrehajtani a feladatot.

Ne a főbejáratnál próbálkozz, hanem kerüld meg a házat, és ahol egy rönk van a házhoz támasztva, ott mássz fel. A padló be van deszkázva, robbantsd ki egy Cherry Bombbal, majd ugorj le. Mrs. Cutter épp a késeket feni. Mard el (Háromszög) és húzd a fénybe. A fényben megvilágosul Cutterék valódi kiléte. El kell őket pusztítanod, hogy kiszabadíthasd Chunt a Sparrow Clan főnökének lányát. Először, amikor még a levegőben vannak, hasíts rajtuk az ecsettel, hogy leessenek. Üsd őket addig, míg meg nem kövülnek. Ekkor ismét használd a Power Slash technikát, majd újból üsd őket.

Miután kivégezted őket, kiszabadul Chun, a veréblány. Fél egyedül a sötétben, ezért el kell vezetnek apjához Sasha Senctuarybe. Vidd vissza főnöknek a lányát és máris bemehetsz a fogadó területére. Menj be az épületbe és jobbra a folyosón menj is ki belőle. Menj oda Bath Attendanthez, aki elmondja, hogy probléma van a fürdővel. Beszélgess vele tovább, amíg meg nem érkezik Mr. Bamboo. Felajánlja a segítségét, menj bele te is. A szilárdabb köveket Cherry Bombbal a repedteket pedig a P. S. technikával tudod eltűntetni. Vigyázz a tüskés kövekkel. Menj teljesen le, Mr. Bamboo is legyen lent. Amikor elkezd varázsolni, az egyik kockánál állj fölé és áss (Háromszög folyamatosan). A víz ismét visszatér a fürdőbe.

A fürdőmester örömtáncot lejt, eközben az égen kirajzolódik egy újabb csillagkép. Rajzold meg a 3 hiányzót és Niregami. a víz istene megelevenedik. Ő a Waterspout technikát képviseli. A kis veréb kigyullad. Húzz egy vonalat a víz és közötte, hogy eloltsd, majd a fürdőben lévő buborékoknál egy függőleges vonalat, hogy a víz szökőkútként előtörjön. Menj le Mr. Bamboo-hoz és beszélj vele. Elmondja, hogy át kellene jutnia a kapun, azonban az csak az óriásbambusz hangjára nyílik ki. A víz és az óriásbambusz szája között húzz egy ferdített U-t és a nagy bambusz máris átbukik. Amikor visszacsapódik, az ajtó kinyílik.

Menj végig az úton egészen a síró verébig, Tai-ig. Elmondja, hogy elveszett a kutyája, Take. Ekkor megjelenik a Canine Tracker. Menj végig az ösvényen míg fel nem jutsz a bambuszokig. Azt a bambuszt kell széthasítanod, amelyik éppen világít. A közepében megtalálod a 3 kutya egyikét, Gi-t. Küzdj meg vele. A Cherry Bomboknak nagy hasznát veheted. A harc után kapsz tőle egy Duty Orbot. Indulj visszafelé Mr. Bamboo-hoz. Ahogy a közelébe érsz, elkezdi mesélni, hogy Kamiki Village-ben most fognak fesztivált rendezni, Nagi és Shiranui 100 éves emlékére. A segítségért kapsz tőle egy Mermaid Coint. Ezzel teleportálni tudsz, ha a vízbe dobod.

Menj vissza Agata Forestbe és beszélj Kokarival. Elmondja, hogy Ume megint elveszett. Menj fel Hitoshito Springbe,

ahol Kushi a vízparton térdel egy nagy hordó mellett. Kushi a fesztiválra szeretne Shake-et készíteni és állítása szerint az itteni víz mágikus erőt rejt. Azt a Shake-et szeretné elkészíteni, ami segített Orochi legyőzésében. Kösd össze a vizet és a hordót úgy, hogy az megteljen. Ezután egy Imp támad Kushira, de a mágikus víz megvédi. Eközben a „hatalmas harcos" Susano is megérkezik. Az Impek azonban nagy fölénybe keverednek. Susano teljesen be van rezelve, de Kushi miatt ezt palástolni próbálja.

Amikor megindul az Impek felé, segíts neki, és a P. S. technikával hasítsd szét őket. Kushi megköszöni a segítséget, de Susano a döbbenettől elszalad. Egy hang hallatszik a távolból, Kokari kiáltott. Hagyd ott az erőlködő Kushit és menj oda a pecázó Kokarihoz. Megakasztott valami nagyot és épp azt fárassza. A „nagy" enyhe kifejezés, mert egy iszonyatosan hatalmas harcsa ugrik ki a vízből szájában Ume-al. Whopper, a harcsa, azzal a lendülettel vissza is bukik a mélybe. Beszélj tovább Kokarival míg fel nem ajánlja, hogy segíts neki. Válaszd az igent és kezdj el horgászni. Pecázz addig míg meg nem látsz egy nagyobb árnyékot, az lesz Whopper. Miután megakasztottad, és kiugrott a vízből, húzd át az ecsettel (Power Slash). Kokari szomorú Ume elveszése miatt.

A vízen a hold tükörképe jelenik meg és az égbolton egy új csillagkép. Miután berajzoltad a 3 hiányzó csillagot, megelevenedik Yumigami a hold istene. Most már képes vagy a nappalokat éjszakává varázsolni. Rajzolj az égre egy fél holdat és máris megjelenik a hold. Ume is előkerül, aki valójában szintén egy Warrior, mégpedig Jin. Természetesen vele is össze kell mérned erődet. C. B., semmi más! A harc végén tőle egy Justice Orbot kapsz.

Menj vissza egészen Kamiki Village-be. Menj oda a vízparton mosó Mrs. Orange-hez és rajzolj neki egy botot a két másik közé. Ide ki tudja teregetni a ruhákat. A másik gondja, hogy nem süt a nap. Rajzolj neki egyet és a ruhák máris szárazak. Este menj vissza a jutalomért.

Menj oda a kiskölyökhöz és a kutyájához. Csak akkor állnak veled szóba, ha a gyerek anyjának kertjében kiásod mind a 10 Turnipet és elhozod nekik az Oddly Shaped Turnip-et. Menj a kertbe és kezdd el kiásni a növényeket (háromszög). A nő kergetni kezd, figyelj arra hogy ne lépj ki a kertből és hogy ne üssön meg. Ha egy fát varázsolsz elé, kis időre megtorpan. Miután kiástad mind a 10 Turnipet a pirosat szedd fel és vidd oda a gyereknek. A Canine Tracker meg is találta a harmadik Warriort, Hayabusát, azaz most már Chun személyében. Csak éjszaka óhajtja folytatni a beszélgetést, ezért rajzolj egy holdat az égre. Most már nincs akadálya, hogy megküzdj vele is. Ellene is a szokásos Cherry Bombokat használd. Tőle a harc végén egy Loyalty Orb-ot kapsz. Ezzel teljes a Satomi Power Orb.

Most már csak vissza kell vinned őket Princess Fuse-nak Kusa Village-be. Bent van a házban a jobbra lévő ösvény végén. Miután átadtad neki a 3 Orbot, neked adja az összeset, hogy vidd el a Crimson Helm elleni küzdelembe. Menj ki a házból és menj fel a mögötte lévő ösvényen.

Gale Shrine

Menj le a járatban Susanóhoz. Majd elalszik beszéd közben, olyan kimerült. Beszélj a kaput őrző Yatsuval. Észreveszi a Satomi Orbokat és beenged a Satomi House-ba. Susano is észbe kap, hogy kinyílt a kapu és berohan. Kövesd példáját, menj be te is. A tónál menj be jobbra az alagútba és küzdj meg a végén lévő Chimerával. Vedd fel a fényes tárgyat és menj vele tovább le a másik járaton. Menj át a szélmalmok mellett egészen az egyszemű zárig, ami a fényes kulcs láttára már nagyon izgatott. Ments a tükörnél és menj be a liftbe.

Rajzolj egy Cherry Bombot a középső alakzatra. Erre az beszippantja a bombát és a robbanás fellök egy szinttel. Menj be és küzdj meg a Chimerával. A kulcsot ismét vedd fel és ugorj le a liftaknába. Egy Cherry Bombbal ismét menj fel egy szinttel, majd még eggyel a felső szintre. Nyisd ki a zárat és menj fel a lépcsőkön a szélmalom legtetejére. A szél fúj, de a malom nem forog. Ennek az az oka, hogy elátkozott a szél. Az égen megjelenő alakzatokat fordítva rajzold meg és visszatér az igazi szél. A nagy malomkerék beindul és egy újabb csillagkép jelenik meg az égen. Rajzold be a három hiányzót és életre kel Kazegami, a szél istene. Tőle megtanulhatod a Galestorm technikát. Próbáld is ki az ajtó felett lévő kis szélkeréken. Ennek hatására az ajtó is kinyílik.

Menj le egészen a lángoló ládáig, használd rajta a Galestorm technikát és a tűz elalszik. A ládában Gale Shrine térképe van. Menj vissza a lifthez, ugorj le a liftakna aljába és menj ki a tükörhöz. Ments egyet és állj a szélkerékkel párhuzamosan. A Galestorm technikával forgasd át a fa szerkezetet, hogy továbbmehess a másik járatban. A fent lévő virágok segítségével haladj előre a gerendákon, majd kelts egy kis szelet, hogy a zászlók fellebbenjenek. Ekkor gyorsan ugrálj át rajtuk, be az ajtón. Tűzfalak állják utadat. Használd a Galestorm technikát, és egy időre elfújja a szél a tüzet. Menj be az arénába. Menj át a Checkpoint kapun. Szemben meglátod a Serpent Crystalt, amit Waka keres. Most megmérkőzhetsz Crimson Helmmel.

Crimson Helm

Erős páncél borítja a testét, de ha sokáig csapkodod, egy idő után leesik. Ekkor lángba borul a teste. Ilyenkor használd rajta a Galestorm technikát és rögtön ezután sebezheted. Ismételd ezt addig míg meg nem jelennek a tüzes kígyófejek és ellenséged hátrálni nem kezd. Ekkor feltűnik „a nagy hős" Susano, aki ismét beveti magát a harcba. Amikor megindul a kígyófejek felé, használd a Power Slash technikát, de gyorsan, mert a kígyók lassan, de képesek mozogni. Ha Susano levágta az összest, akkor szelet kell gerjesztened neki, hogy felpörögjön. Háromszor kell neki szelet csinálnod, ekkor szétvágja Crimson Helmet.

Susano most már végleg rájön, hogy a hőstettek nem az ő művei. Csak az istenek játszanak vele. Teljesen besokall és megparancsolja, hogy hagyják már végre békén. Kérése úgy tűnik megvalósul, mert Chrimson Helm teteméből egy elátkozott kígyó tekereg elő. Susano gyorsan eliszkol és a sárkány is eltűnik. A harc jutalma egy új fegyver.

A Serpent Cristallal a kezében ismét feltűnik Waka. Nem igazán érdekli, hogy Ammyék találták meg először. Orochi hirtelen felmorajlik Waka szavaira és Waka továbbáll a kristállyal. Miután mentettél, Princess Fuse érkezik hozzád. Nem tudja, hogy köszönje meg, hogy megjavítottad a malmot és elpusztítottad Crimson Helmet. Yatsu feladata véget ért ebben a világban, ezért elindul a „nagy utazás"-ra.

Hamarosan kezdődik a fesztivál, ezért indulj vissza Kamiki felé. Amikor Shinshu Fieldbe érsz, az égbolt elsötétül. Gonosz erők munkálkodnak ismét. Indulj Kamiki Village felé. Az átjárónál Issun szól, hogy sietned kell, mert telihold van és a fesztivál hamarosan kezdődik. Menj be Kamikibe, ahol a többiek tanácskoznak. Susano a házában gubbaszt, már nem hisz magában. A többiek próbálják győzködni, miközben az égen a nyolc Orbból létrejön egy nyílvessző, ami – éppúgy, mint 100 éve – becsapódik a házba. Kushi egy különleges Shake-kel elrohan, amivel Orochit szándékozik elpusztítani. Kövesd őt Shinshu Fieldbe. Térdre rogyva pihen, és nagyon elszánt a Shake-kel kapcsolatban. Ammy a hátára veszi, hogy segítsen neki. Shinshu Fieldből egyenesen menj a Moon Cave felé. Ez a vízpartnál lévő régi kőtömböknél levezető út felé van. A Moon Cave bejáratánál már ott van Waka. A Serpent Crystal segítségével megtisztítja a bejáratot. Orochi egyik feje hirtelen előtör a mélyből és magával rántja Kushit. Okami és Issun mögött az elátkozott bejárat ismét létrejön. Waka becsalta őket és otthagyja mindkettejüket. Egy pillanatra Susano is feltűnik, a sziklák mögött reszketve bujkál.

Moon Cave

Menj egyenesen előre, fel a lépcsőn és ugorj a mélybe. Az Impek földalatti városába érsz. A kaput két Imp őrzi, ők nem tűnnek ellenségesnek, viszont nem engednek be. Pár zöldséget azért kicsikarhatsz tőlük. Fordulj meg és menj tovább.

Calcified Cavern

Indulj előre és vedd fel a Thunder Brewt, Kushi Shake-jét, amit elhagyott. Menj tovább balra, míg el nem érsz az elátkozott kunyhóhoz. Küzdj meg a Black Imppel és kapsz egy maszkot, amivel átverheted az Impeket. Firkants rá valamit és menj vissza a kaput őrző két Imphez. Amilyen ostobák, nem fedeznek fel, és még rád is parancsolnak, hogy miért nem vagy a helyeden. Menj be a kapun és szaladj előre.

Moon Cave

Egy terembe érsz, aminek a közepén egy Imp van, és épp a felvonó rúdját fogja. Balra van egy egyszemű zár, azután egy harang, amit ha megkongatsz, harcolhatsz. Menj be a konyhába, ahol a nagy üst van. Menj fel a lépcsőn, majd ha mentettél a tükörnél, kösd össze a két lebegő virágot az üst két kampójával. Ekkor a fedél felemelkedik és láthatod, amint egy Imp, Amiji fuldoklik a vízben.

Kimenekítése után rögtön egy feladattal bíz meg. Orochi ételéhez szükség van négy összetevőre, ezeket kell megtalálnod a barlangrendszerben. Ogre Liver, Lips of Ice, Eyeball of Fire, Black Demon Horn. Kapsz tőle egy kulcsot, amivel kinyithatod az egyszemű zárat. Menj oda és nyisd ki. Indulj előre és állj meg a szakadék szélén. Fent van egy felfelé álló virág. Egy indával rántsd oda Ammyéket. Eddig jó, mert a virágon állsz, azonban a következő lefelé néz. Rántsd oda Ammyéket és rögtön a levegőből menj tovább a következőre, így nem esel le a mélybe. Amikor elértél az ajtóhoz egy Power Slashsel csapd meg a mellette lévő oszlopot, hogy kinyíljon.

Bent pusztítsd el az átkozott kunyhóban lévő ellenfeleket és vedd fel a ládából az első hozzávalót, az Ogre Livert. Indulj visszafelé a virágokon át, majd a kamera a tócsára mutat. Használd a Waterspout technikát és a felszökő vízre ugorva menj fel. Miután kiértél a barlangból egy terembe érsz, azaz egy szinttel feljebb a kezdő helyszíntől. Balra ismét használd a Waterspout technikát a tálban lévő vízen, hogy az felvihessen. Menj be balra az ajtón. Egy jégtömb elállja a híd túloldalán az átvezető utat. Amint visszafordulsz, a híd leszakad. Végezz lent a kunyhóban lévő ellenfeleiddel, majd ugrálj fel a sziklákon úgy, hogy a kis tavat és a nagy bambuszt jól lásd. Egy fordított U-val kösd össze a kettőt, hogy a bambusz megteljen vízzel és előrebukjon. A kongás hatására a zárt ajtó kinyílik és kiömlik a víz.

Ússz a lyuk alá, és ahol felszökik a víz, használd a Waterspout technikát. Miután felemelt a víz, menj át a lyukon. Ismét kijutottál a felvonóhoz. Menj a tekerőt tartó Imphez a felvonóra, és csapkodd addig a Power Slash technikával, amíg a felvonó teljesen le nem ér. Ekkor ugorj át a másik Imphez és menj be a terembe. Szemben lent van egy ajtó. Állj úgy, hogy a négy egyszemű oszlopot át tudd húzni egy vonallal. Ekkor kinyílik az ajtó. Bent középen egy nagy jégtömböt találsz. Kezdeményezz beszélgetést és Issun rögtön magyarázni is kezd, azonban a jégtömbből kiszabadul egy Ice Mouth. Pusztítsd el és a Főnix szobor lángba borul. Rajzold be a hiányzó csillagokat az új csillagképbe és életre kel Moegami a tűz istene. Az Inferno képességet adja neked, amivel kihasználhatod a tűz erejét. Kösd össze egy vonallal a lángoló szobrot és a jégtömböt, hogy az elolvadjon.

Menj be az ajtón és beszélj az Imppel, hogy felvigyen. Menj be az ajtón, miután felértél, majd ha a kunyhóból megszerezted a Lips of Ice-ot, akkor olvaszd szét a jégtömböket az új képesség segítségével. Menj ki a konyhából a felvonó helységébe. Van egy szétnyílott virág, amibe ha beugrasz, magasra kilőheted Ammyéket. Lődd fel őket, arra a szintre, ahol a vizes tál van, majd abból a Waterspout technika segítségével menj feljebb még 1 szintet. Menj be balra az ajtón, a leszakadt hidat rajzold vissza és olvaszd szét az ajtó előtt lévő jégtömböt. Bent megszerezheted a harc után az Eyeball of Fire-t. Az ellenfelek legyőzésére még mindig a Cherry Bomb a legjobb és a leggyorsabb megoldás.

Miután megvan az újabb hozzávaló, olvaszd ki a szemben lévő jégtömböt, mert mögötte van egy ajtó. Vedd fel a bent lévő kulcsot és menj visszafelé. Orochi üvöltésébe beleremeg a barlangrendszer. Menj ki a felvonó helységébe és vidd a kulcsot az egyszemű zárhoz. Menj be a homokkal teli terembe és menj egészen a kőgolyóig. Görgesd óvatosan az egyszemű oszlopig, nehogy beleessen egy lyukba. Húzd át az oszlopot egy ecsetvonással.

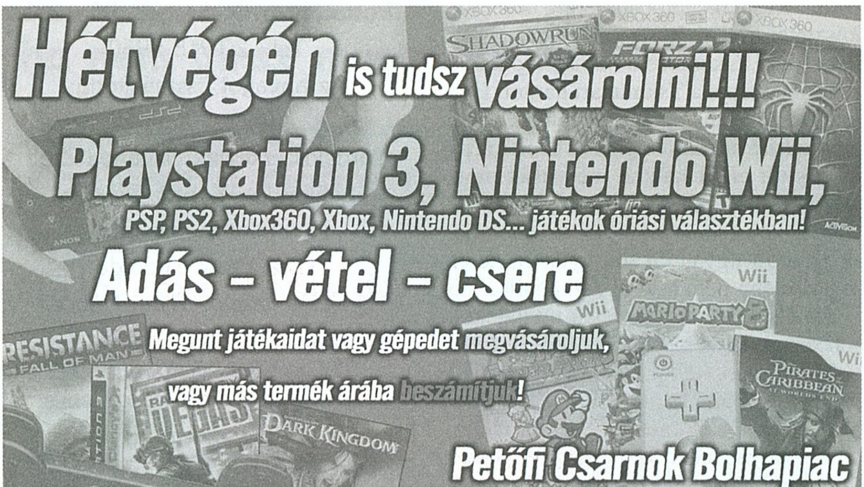
A szél elfújja az utad, de te használhatod ugyanezt a helyrehozásához. Gerjessz szelet és lökdössd tovább a kőgolyót egészen a jobbra lévő gombra. Ekkor a fáklyák kigyulladnak. Menj ki az ajtón. Balra fent vásárolhatsz az árusnál. Nézz fel és rántsd fel Okamiékat a virág segítségével a legfelső szintre. Menj az út végéig, ahol balra a zászlók lengedeznek és a túloldalon forog egy ágyú. Támaszd fel a szelet, hogy át tudj ugrálni a zászlókon. Gyújtsd meg az ágyú kanócát, de ezt úgy időzítsd, hogy amikor elsül, kilője a túloldalon lévő falat. Menj oda, és találsz bent a barlangban egy tűzgolyót fent a párkányon. A szél erejével görgesd a barlang végébe, ahol a jégtömbök vannak. Olvaszd fel őket, hogy el tudj menni az utolsó hozzávalóért. Küzdj meg ellenfeleddel, majd vedd ki a ládából a Black Demon Horn-t.

Menj vissza a konyhába Ajimihez és add át neki a hozzávalókat. A förtelmes ételt máris elkészíti, és megkér, hogy jelezz a haranggal, hogy kész az étel. Kint ugrálj neki a harangnak, míg az Impek fel nem viszik az ételt a felvonóval. Menj te is a felvonóra és vedd rá az Impet, hogy felvigyen Orochi tróntermébe. Az árusnál bevásárolhatsz, ha van rá pénzed. Menj át a Checkpointon, majd haladj felfelé a trónterembe.

Orochi

A sziklaszirt széléről Okamiék megpillantják Kushit, amint az épület közepén fekszik. Oakmi nekiiramodik, hogy megmentse, azonban az épület megremeg és forogni kezd. A mélyből előbukkan Orochi a 8 fejű démon. Isuun mérgében hozzávágja Orochihoz a Shake-et, amit a gonosz démon egyik feje elkap és megissza. Orochi sérthetetlenné válik, a teste aranyszínben pompázik. A démon Kushi ellen fordul és amikor épp készülne elpusztítani, feltűnik Susano. A nagy hősben már nincs félelem és bátran felvállalja, hogy ő Nagi utódja. Fa kardját beledöfi Orochi egyik fejébe, aminek hatására Orochi meghátrál kissé.

A nagy beszélgetés közben a 8 Purification Shake kiömlik és egy mágikus kör jön létre Orochi körül. Csapd meg az egyik fejét. Nem tudod sebezni, ezért más módszert kell alkalmaznod, ezt Isuun is elmondja. Minden egyes feje előtt van egy Shake-kel teli tócsa. Várd meg míg rád üvölt, és akkor az ecsettel kösd össze a tavacskát a szájával. Ezt kétszer csináld meg mindegyiknél. A csapásait próbáld közben elkerülni. Ha kinyúltak a nyakai, akkor a sötétebb színűn gyorsan menj fel a haranghoz és pusztítsd el. Ennek


Hétvégén is tudsz vásárolni!!!
Playstation 3, Nintendo Wii,
PSP, PS2, Xbox360, Xbox, Nintendo DS... játékok óriási választékban!
Adás - vétel - csere
Megunt játékaidat vagy gépedet megvásároljuk,
vagy más termék árába beszámítjuk!
Petőfi Csarnok Bolhapiac
06-70-296-6810
Csomagküldés! Rendelés telefonon vagy e-mail-ben!
E-mail: gameattila@chello.hu

hatására az épület – ami Orochi testének része – összeroskad, és maga alá szorítja ellenfeled. Ismét adj neki a Shake-ből, amikor üvölt. Most már sebezhetőek a fejei. Ha üvölteni kezd, ismételd azt, amit eddig. Tömd be a száját Shake-kel. Amikor kiterül a nyaka a földön, támadhatóvá válik a feje. Rakj közvetlenül mellé Cherry Bombot és közben üsd, ahogy tudod. Csináld ezt meg az összes fejével. Amikor végeztél az utolsóval is, Susano ismét előtűnik.

A legenda szerint, amikor Nagi legyőzte Orochit, az égen megjelent a hold. Rajzold fel az égre, és Susano fa kardja átváltozik. Az új fegyvert rögtön fel is akarja avatni. Amikor megindul az egyes fejek felé, válts festmény módra és hasítsd szét Orochi fejeit. Gyorsnak kell lenned. Az utolsót Okami akarja elpusztítani, de Susano nem engedi. Egy nagyon látványos csapással hosszában kettészeli Orochi megmaradt fejét. A szörny elpusztul és Kushi kiszabadul. Kushi megpróbálja végre nevetésre késztetni a nagy hőst, ami végtére is sikerül neki. Okami sem marad ki a jóból, mert megkapja a Tsumugari kardot. Ez a kard az újjászületett Tsukuyami. Orochi elpusztításával számos gonosz teremtmény szabadult el. A kaland még csak most kezdődik. Waka egy kristálygömbből figyeli az eseményeket, és azt mondja, hogy most ugyan Okami győzött, de ez legközelebb nem lesz ilyen könnyű.

Az éjszaka holdfényében tűzijátékok robbannak. Issun már teljesen be van sózva. (Mentsd el a játékot, amikor felajánlja.) Nézz szét a faluban, ahol mindenki ünnepel. Menj vissza egészen Sakuya fájáig, ahol Sakuya megköszöni, hogy legyőzted Orochit. Még négy képességet kell megtanulnod. Menj ki a faluból Shinshu Field felé, és a nap rád virrad. Ismét összefutsz Sakuyával és elmondja, hogy Orochin kívül még más gonosz erőket is érez Nipponban. El kell most menned a Taka Passnél lévő City Checkpointhoz, amit a térképen is bejelöl neked Sakuya.

Dobj egy Mermaid Coint Shinshu Fieldben a tóba és teleportálj át Taka Passbe. Menj be a City Checkpointba. Balra ments a tükörnél, majd beszélj Yoichivel, aki elmondja, hogy az éjjel a fesztivál alatt lángra lobbantak a Főnix szobrok. Amikor kilő egy nyílvesszőt, kösd össze azt a tűzzel. Ennek hatására az égő nyílvessző berobbantja a túloldalon lévő ágyút és a hatalmas híd lecsattan. Menj át rajta és tisztítsd meg a Bloom technikával az elátkozott területeket. Ezután menj át az átjárón.

Folytatása következik

A játékleírást készítette:
Bartyik Andor

© 2007 Kiadja a RADIANT BT
Postacím: 6701 Szeged, Pf. 1232
Tel.: 20/915-5960
Az anyagot összeállította:
Radics Antal
Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt
Lektorálás: Kopasz Mónika
Nyomdai munkálatok:
Tisza Press Nyomda
Felelős vezető: Tiszai Gábor
Terjeszti a LAPKER RT.

Várható következő megjelenés:
2007. szeptember 4.


Ric Game
Az áraink magasak, a szervíz lassú,
a kiszolgálás kritikán aluli.
Bár részletre is vásárolhatsz,
de kifizetni a kamatokat..viszont
szépek vagyunk!
Ha nincs ennél jobb ajánlatod,
akkor nézz be hozzánk...
de ha nem bírsz magaddal, házhoz is szállítjuk!
1082 Budapest, Harminckettesek tere 4.
bejárat a Kisfaludy utcából
Nyitvatartás:
Hétfötől-szombatig 10.00-18-00-ig
Tel: 06-1-334-06-10
Mobil:06-20-9-555-770;
Fax:06-1-334-06-10
Honlap: www.ricgame.hu
E-mail: jatekkucko@ricgame.hu

1062 Budapest, Hunyadi tér 12.
Tel: 06-1 479-0812
Hotline: 06-20-542-61-32
Nyitva tartás: H-P 10 - 17
E-mail: info@konzolokszervize.hu

KONZOLOK SZERVIZE
GameCity2



Sony Playstation / Playstation 2 / Playstation 3 / Microsoft Xbox / Xbox 360 / Nintendo Wii / Gamecube

és egyéb játékgépek szakszerű szervizelése sok éves tapasztalattal, rövid határidővel, garanciával!

Díjmentes állapotfelmérés / bevizsgálás, árajánlattétel!

Sony Playstation / PSOne

CD tárcsa csere	1990
Olvasófej csere	5490
Alaplap javítás	1490-2990
Alaplap csere	3990-5990
PSX (régi típus) tápegység csere	3490
PS One (új típus) tápegység csere	3490
irányító port javítása	990-1990
irányító port csere	2990
irányító javítás	1490-1990



Nintendo Wii
62 990,-

Sony Playstation 2

Olvasófej csere (v1-v10)	14990
Olvasófej csere (komplett v10 Sanyo)	14990
Motorvezérlő IC (BA-5815FM) csere	3990
Sanyo motorvezérlő IC (LA-6508) csere	4490
Komplett DVD tálcamechanika csere	4990
Alaplap csere	9990-15990
Egyéb alkatrészek, javítások	2990-7990
Ventillátor csere	1490
Takarítás	1490
Irányító port csere	2990
Tápegység csere (V1-V7)	6990
Tápegység csere (V9-V10)	6990



Sony Playstation3
154 990,-

Sony PSTwo (újabb típus)

Külső tápegység csere	6990
Olvasófej csere (komplett)	10990
Alaplap csere (V12)	9990-14990

Microsoft XBOX

DVD meghajtó csere	10990
Alaplap csere	14990
Tápegység csere	6990
Külső burkolat csere	4990
Irányító javítás	1990



Xbox 360 Premium
85 990,-

Nintendo Gamecube

Olvasófej javítás	3990-599
Olvasófej csere (komplett)	9990
Egyéb javítások	2490-6990

A felsorolt szervizszolgáltatás árak minden esetben tartalmazzák az alkatrészköltséget és a munkadíjat is.
A szervizünk által elvégzett munkára és a beépített alkatrészekre garanciát vállalunk!

Csomagküldés postai úton 1-2 napos határidővel!
Hibás készülékek javítása oda-vissza postázással is!

A hirdetésben szereplő árak 2007 május 15-től július 31-ig, vagy visszavonásig érvényesek és tartalmazzák az áfá-t! Az árváltoztatás jogát fenntartjuk!